
CATALOGUE DE FORMATIONS

Des formations adaptées aux entreprises pour la performance des femmes et des hommes de demain

Révéléateur des talents de demain

Paris – Lyon – Toulouse – Marseille - Strasbourg

EDITO

La quantité croissante d'informations qu'il est nécessaire d'assimiler, de gérer et d'exploiter dans la vie professionnelle exige un processus d'apprentissage continu couvrant toute la carrière d'un individu. « Il est impératif en termes de compétitivité, de réfléchir à une école à vie. Partout. À tout moment ».

Ainsi, les investissements en formation constituent un atout majeur, une valeur ajoutée indéniable.

Autrement dit, la formation est un investissement que les entreprises ne peuvent tout simplement pas se permettre d'ignorer : elle est la clé de la compétitivité et de la réussite des travailleurs dans la nouvelle économie mondiale.

Avec l'évolution rapide des technologies, le perfectionnement des connaissances est devenu un processus permanent pour tous les collaborateurs, tout au long de leur carrière, et un impératif concurrentiel pour toutes les entreprises.

Pour répondre au formidable essor des technologies de l'information et de la communication, les consultants d'ORT Innovation vous accompagnent dans l'évolution des compétences dans les changements induits par la mutation technique, vous permettant ainsi de mettre en oeuvre de nouvelles approches pour réaliser l'investissement fondamental de formation.

Par l'application d'un processus d'excellence, ils mettront à votre disposition toute une palette d'outils

La Direction

SOMMAIRE

MANAGEMENT DES SI	4
GESTION DE PROJETS	10
DEVELOPPEMENT LOGICIEL	18
BUSINESS INTELLIGENCE	34
TECHNOLOGIE WEB.....	40
RESEAUX & SECURITE	46
SYSTEMES D'EXPLOITATION	50
MANAGEMENT	54
DEVELOPPEMENT PERSONNEL	62

MANAGEMENT DES SI

URBANISATION DES SI

DURÉE : 3 jours

OBJECTIFS

L'objectif est d'aboutir à une structuration du système d'information permettant d'en améliorer ses performances et son évolutivité. Elle permet ainsi de donner les moyens à l'entreprise de faire évoluer son système d'information en connaissance de cause. Développer une méthode de conseil et de management applicables aux secteurs du décisionnel en utilisant des outils de conduite de projet.

PUBLIC

Responsable des systèmes d'information, fonctionnel ou technique, désireux d'appréhender l'urbanisation des systèmes d'information d'une manière concrète.

PRÉ-REQUIS

Connaissances de base des composantes d'un système d'information.

METHODES PEDAGOGIQUES

Participation active des stagiaires. Travaux en équipe. Etudes de cas

PROGRAMME

- Concepts de base et alignement stratégique :
- Modélisation des objets métier :
- Modélisation des processus :
- Conception du plan d'urbanisme à partir de l'alignement stratégique, des objets métier et des processus :
- Fonctionnement dynamique du plan d'urbanisme, la conception d'un bloc fonctionnel et des flux dans le cadre d'un projet
- Mise en œuvre de l'urbanisme : Insertion dans la démarche projet et la gouvernance :
- Etudes de cas et démonstrations :

ARCHITECTURE DES SI

DURÉE : 3 jours

OBJECTIFS

Présentation des concepts et standards des nouvelles architectures technico-fonctionnelles, depuis leurs prémices jusqu'à leurs déclinaisons actuelles. Comme fil conducteur, plusieurs exemples de retours terrain issus de projets de grandes entreprises illustrent concrètement la mise en pratique des concepts, des standards, des technologies et des plates-formes du marché.

PUBLIC

Direction informatique. Direction fonctionnelle. Chef de projets utilisateurs. Chef/Directeur de projet technique. Architecte technique.

PRÉ-REQUIS

Connaissances de base des architectures techniques.

METHODES PEDAGOGIQUES

Participation active des stagiaires. Travaux en équipe. Etudes de cas

PROGRAMME

- Principes fondateurs des applications Web
- Principes d'urbanisation du SI
- Architectures orientées intégration : une réponse concrète à l'urbanisation
- Normes e-Business
- Architectures orientées service (SOA)
- Gestion de contenus (WCM), gestion de documents (GED, WDM)
- Portail d'entreprise (EIP)
- Mobilité : décryptage des acteurs, technologies et usages
- Infrastructure et exploitation Web : Cloud, performance, SEO, SEM...
- Surveillance et gouvernance du SI

ARCHITECTURES TECHNIQUES (RSA)

DURÉE : 2 jours

OBJECTIFS

Démarche méthodologique pour mener à bien un projet sur les services triple A : Authentication, Authorization, Accounting. Les études de cas présentent des solutions pour éviter les problèmes classiques et choisir la solution la plus appropriée au besoin de l'entreprise.

PUBLIC

Architecte et chef de projet réseau. Tout décideur informatique, notamment les responsables de la technique ou de l'infrastructure.

PRÉ-REQUIS

Connaissances de base des architectures techniques.

METHODES PEDAGOGIQUES

Participation active des stagiaires. Travaux en équipe. Etudes de cas

PROGRAMME

- Introduction
- Les environnements
- Les technologies
- Les services et les architectures
- Les produits du marché
- Conclusions

MODELISATION DES PROCESSUS ET URBANISATION

DURÉE : 3 jours

OBJECTIFS

Comprendre les principes et enjeux de l'alignement stratégique et de l'urbanisation des SI.
Découvrir les modèles et démarches proposés pour cartographier les processus d'entreprise
Replacer les principaux objets de la modélisation dans le cadre d'une démarche d'urbanisation Identifier les fonctions SI et les objets métiers dans une organisation.
Positionner les outils de modélisation, leurs atouts et faiblesses, en vue de leur mise en place

PUBLIC

Toutes les personnes impliquées dans les travaux de modélisation des processus et des architectures fonctionnelles. Les acteurs de la maîtrise d'ouvrage et de la maîtrise d'oeuvre.

PRÉ-REQUIS

Connaissances de base des composantes d'un système d'information.

METHODES PEDAGOGIQUES

Participation active des stagiaires. Travaux en équipe.
Etudes de cas

PROGRAMME

- Principes, concepts, démarches et enjeux :
- La modélisation des processus :
- Lien avec la démarche d'urbanisation :
- Outils de modélisation des processus :

DECOUVRIR BPM

DURÉE : 3 jours

DESCRIPTION

Ce module est une introduction à la démarche BPM.
En plus de retours d'expérience d'autres entreprises (banques, secteur énergétique, production industrielle...), elle propose plusieurs exercices pour que le stagiaire touche du doigt la démarche et son application.
Comprendre l'importance des processus dans la réussite de l'entreprise

PARTICIPANTS

Toute personne de la DSI concernée par la mise en place d'une solution de BPM dans son entreprise.

PRE-REQUIS :

Bonnes connaissances de l'organisation d'une entreprise.

METHODES PEDAGOGIQUES

Participation active des stagiaires. Travaux en équipe.
Etudes de cas. Exercices.

PLAN DETAILLE

- Principes de base du BPM
 - Définition et concepts clés du BPM
 - Les différentes composantes du BPM
 - Objectifs et enjeux
- Les différents projets autour du BPM
 - Les démarches de certification (ISO, SOX, Bâle2, ..)
 - L'optimisation et la rationalisation des processus
 - L'alignement du SI sur les processus / l'urbanisation
 - Le pilotage des processus

- L'exécution et l'orchestration des processus
- Les concepts communs à tout projet de BPM
 - Cartographier vs. Modéliser
 - La notion de méta-modèle
 - Le choix d'une architecture d'entreprise
 - Le choix d'un outil et d'une convention de modélisation
 - L'organisation projet
- La modélisation de processus
 - Les différents types de processus
 - La démarche de modélisation de processus
 - Que trouve-t-on dans une vue processus ?
- L'impact du BPM sur l'entreprise
 - Le BPM : une nouvelle manière de penser et d'effectuer son métier
 - Le BPM : une nouvelle manière de diriger son SI et de réaliser ses projets
- Le choix d'un outil de BPM
 - Panorama et segmentation du marché
 - Quelles sont les fonctionnalités attendues d'un outil de BPM
 - Zoom sur les principaux acteurs : ARIS, MEGA, CASEWISE, TELELOGIC
 - Comment choisir un outil en fonction de ses besoins
 - Etat actuel du marché et perspectives d'évolution
- Démonstration
- Retours d'expérience et présentation d'une étude de cas
- Synthèse
 - Quels gains attendre du BPM
 - Quelles sont les bonnes pratiques et facteurs clés de succès
 - BPM : quelles perspectives d'évolution
- Exercices d'application (2 ou 3 exercices en fonction des métiers de l'assistance, du planning et du timing)

MODELISATION DE PROCESSUS AVEC ARIS - Module de formation BPM01

DURÉE : 4 jours

OBJECTIFS

Appréhender l'enjeu d'un projet BPM, les étapes de sa mise en oeuvre ainsi que le rôle des processus dans le succès d'une entreprise.

Comment modéliser les processus, les faire évoluer, les traduire dans un outil BPM du marché et les interfacer avec l'infrastructure IT.

PUBLIC

Toutes les personnes de la DSI et des directions concernées par la mise en place d'une solution de BPM dans leur entreprise.

PRÉ-REQUIS

Aucun

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Alternance d'exposés et de travaux pratiques,

PROGRAMME

- Introduction et Généralités
- Introduction à la convention de modélisation
- Connexion et Navigation
- Configuration du poste de travail
- Modélisation – Fonctionnalités de base
- Description et déclinaison des processus
- Gestion des attributs
- Modes de copie et réutilisation des objets
- Modélisation des logigrammes d'activités
- Recherche et impression des modèles

Administration d'un serveur ARIS

DURÉE : 3 jours

DESCRIPTION

Ce module est une présentation de l'architecture technique de la suite de modélisation ARIS et des démarches d'administration de ses différents composants.

Ce module s'adresse particulièrement à

- Tout futur administrateur technique du repository ARIS (serveur, bases, filtres...)
- Tout futur administrateur fonctionnel ARIS (consolidation objets, gestion de profils et utilisateurs...)

PRE-REQUIS

Le module "Modélisation avec ARIS Business Designer"

PLAN DETAILLE

- Introduction à la démarche de cartographie
 - La cartographie au sein du Business Processus Management
 - Cartographie et Référentiel d'Entreprise
 - Présentation et comparaison des produits de cartographie du marché
- L'architecture technique de la suite ARIS
 - Présentation des pré-requis techniques
 - Présentation des typologies d'architecture
 - Présentation des différents composants logiciels de la suite : ARIS Business Server et son SGBD (Oracle ou Sybase), ARIS Site Administrator, ARIS Tool Set, ARIS Web Publisher, ARIS Symbol Editor, ARIS Business Architect, ARIS

- Business Designer (client de modélisation)
- L'administration technique de ARIS Business Server et ARIS Site Administrator
- L'administration technique de ARIS Business Architect et ARIS Symbol Editor
- L'administration technique des outils de publication : ARIS Web Publisher, ARIS Business Publisher
- L'administration fonctionnelle d'un repository et des bases ARIS
 - Liens de clients aux repository
 - L'administration des bases ARIS : création, suppression, fusion...
 - L'administration des droits et profils
 - L'administration des objets : référencement, recherche de redondances, consolidation...
 - La maintenance des diagrammes de 1er niveau : macro-processus, SI, SIq, catalogue de logiciels...
 - L'installation de postes de modélisation ARIS Business Designer en client lourd et en client léger
 - Administration et maintenance des rapports ARIS
 - Administration de la méthode (méta-modèle) :
- études d'impact
- création / mise à jour de symboles et de modèles
- modification des attributs
- regroupement d'attributs
- mise à jour / refonte d'un filtre Code : BI00

ARCHITECTURE ORIENTEE SERVICES (SOA)

DURÉE : 2 jours

OBJECTIFS

Comprendre les concepts fondamentaux des architectures SOA
Comprendre les démarches de mise en oeuvre, leurs bénéfices, leurs limites et les facteurs de succès
Connaître les composants des architectures SOA
En comprendre les technologies et les standards
Avoir une idée du panorama des acteurs et des offres

PUBLIC

Aux managers des Systèmes d'Information : Directeurs de projet, Chefs de projet, Développeurs
Aux architectes : Urbanistes, Architectes de projet, Architectes fonctionnels et métier, Architectes techniques, Architecte de production.

Il est adapté pour des collaborateurs qui contribuent ou vont contribuer à la conception et la mise en oeuvre d'Architectures SOA

PRÉ-REQUIS

Connaissances de base en systèmes d'information

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Alternance d'exposés et de travaux pratiques, utilisation de plateforme eLearning, simulation.

PROGRAMME

- Présentation de l'architecture SOA
- Services et processus
- Mise en oeuvre
- Composants d'une SOA
- Approches méthodologiques
- Les acteurs et produits du marché

UML ANALYSE ET CONCEPT

DURÉE : 4 jours

OBJECTIF

- Savoir mener à bien l'analyse orientée objet d'un système d'informations avec UML,
- Produire avec UML les modèles d'analyse compréhensibles par les utilisateurs et experts du domaine
- Aborder l'approche objet dans un environnement de gestion
- A l'issue, les participants seront à même d'évaluer les bénéfices de l'UML et de l'objet dans le développement de projets.

PUBLIC : Concepteur, Développeur, chef de projet maîtrisant la programmation objet.

PRE REQUIS :

Connaissances de base en génie logiciel. Expérience souhaitable en analyse et conception d'applications.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Exposés illustrés par des exercices d'applications, études de cas concrètes réalisées en groupe pour illustrer la démarche d'analyse itérative et incrémentale.

PROGRAMME

- Présentation UML, l'approche Objet
- Analyse et conception objets, introduction à l'UML
- Diagrammes UML : cas d'utilisation, modélisation statique, modélisation dynamique
- Etude Préliminaire
- Processus Méthodologique
- Finalisation du système
- Concepts avancés, outillage
- Expression du besoin fonctionnel
- Expression du besoin IHM
- UML : Diagramme de cas, d'objets, de classes, de collaboration/séquence, d'états-transition, d'activité, de composants, de déploiement

SOA MODELISATION PROCESSUS METIER

DURÉE : 2 jours

OBJECTIFS

La mise en place d'applications gérant les processus métiers est un enjeu majeur. Avec les architectures orientées services (SOA), de nouveaux outils et méthodes ont émergé pour répondre à ces préoccupations. Ce cours vous les présente et aborde par la pratique les standards liés à la gestion des processus métiers.

PUBLIC

Chefs de projets MOA/MOE, analystes et experts métier, assistants à la maîtrise d'ouvrage, urbanistes.

PRÉ-REQUIS

Bonnes connaissances des composantes d'un système d'information

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Participation active des stagiaires. Travaux en équipe. Etudes de cas. Exercices.

PROGRAMME

- Introduction
- Les concepts liés aux processus métiers et aux SOA
- Introduction à l'approche méthodologique
- BPMN : Business Process Modeling Notation
- Le modèle des objets métiers
- Implémenter un processus avec BPEL
- Panorama des outils

CHEF DE PROJET INFORMATIQUE

DURÉE : 14 jours

OBJECTIFS

Permettre de maîtriser l'ensemble des composantes du métier de chef de projet, d'appréhender les lois de la dynamique d'une équipe de travail, les rôles fondamentaux du manager et les règles de base qui permettent de motiver une équipe.

Apporter une vision globale du déroulement des projets informatiques, notamment en matière de délais, de coûts et de qualité.

PUBLIC

- Chef de projet informatique.
- Chef de projet utilisateurs.
- Maître d'ouvrage.
- Tout acteur ayant un rôle dans la gestion de projets informatiques.

PRÉ-REQUIS

- Connaissance du vocabulaire de base du domaine SI.
- Expérience de deux ans minimum en pilotage de projets.
- Expérience souhaitable en management d'équipes.

METHODES PEDAGOGIQUES

Le socle des connaissances en gestion de projet est fondamental. Le stage correspondant, réf GPI, doit être suivi avant les stages réf CCH, PLA et QAL. Le stage de management d'équipes, réf ORG, peut être suivi à n'importe quel moment dans le cycle.

PROGRAMME

- Etablir le cahier des charges du projet
- Les phases de management du projet
- Techniques de planification de projet
- Assurer la qualité d'un projet informatique
- Animer et motiver son équipe de projet

GESTION DE PROJETS

GESTION DE PROJET INFORMATIQUE ET PERFECTIONNEMENT

DURÉE : 5 jours

OBJECTIFS

La conduite d'un projet demande tout d'abord de maîtriser les techniques et les règles de base du métier de chef de projet. Mais cette première approche est complétée par une démarche pratique, qui doit en intégrer les différentes composantes, agir et décider de façon proactive

PUBLIC

Ce stage s'adresse à des chefs de projet informatique, chefs de projet utilisateurs, maîtres d'ouvrage

PRÉ-REQUIS

Connaissances de base en gestion de projets.
Expérience souhaitable

METHODES PEDAGOGIQUES

Participation active des stagiaires. Travaux en équipe.
Etudes de cas

PROGRAMME

- Budget et rentabilité du projet
- Délais et décision
- Entraîner une équipe vers les objectifs du projet
- Gagner avec l'entreprise

GESTION DE PROJET PMI

DURÉE : 3 jours

OBJECTIFS

Sensibiliser les participants aux techniques de management de projet management body of knowledge du PMI

PUBLIC

Toute personne souhaitant connaître le management de projet du PMI.

PRÉ-REQUIS : Aucun.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Participation active des stagiaires, Travaux en équipe, Etudes de cas, Mise en situation. Formation en mode présentiel ou à distance. Mise à disposition du support de formation. Le formateur prend en compte la participation active du stagiaire pendant la formation pour valider ses compétences et délivre le certificat de compétence.

PROGRAMME

- Définition les caractéristiques d'un projet
- Identification du cycle de vie du projet et du pilotage du projet
- Explication des processus (de démarrage, de planification, d'exécution, de surveillance et de maîtrise, de clôture) de management d'un projet
- Détermination des éléments de mise en place du management de projet (contenu, cout, délai, qualité ressources humaines, communication, risque...)
- Elaboration d'un plan de management des risques projet
- Mise en oeuvre d'une analyse des risques projet par le développement d'outils : grille d'analyse du projet, diagramme de causalité, brainstorming...
-

- Mise en oeuvre d'une analyse quantitative des risques en vue d'une prise de décision : Grille d'analyse des impacts, matrice
- Probabilité-Impact, facteurs, critères et métriques des risques, méthode de l'arbre de décision.
- Création d'outils de reporting de maîtrise des risques :
- Tableau de bord mesurant l'évolution des risques, mise en place d'audit du projet mesurant les risques et les facteurs de réussite

LE CAHIER DES CHARGES

DURÉE : 2 jours

OBJECTIFS

Acquérir la méthodologie de rédaction d'un cahier de charges. Apprendre notamment à choisir le bon niveau de description ainsi qu'à identifier les bons niveaux de granularité.

PUBLIC

Personnel d'encadrement, Chef de projet, Maître d'ouvrage, assistant maîtrise d'ouvrage, maître d'oeuvre devant accompagner les maîtrises d'ouvrage. Participant à l'élaboration d'un Cahier des Charges.

PRÉ-REQUIS : Aucun.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Participation active des stagiaires, travaux en équipe, études de cas, mise en situation.

Formation en mode présentiel ou à distance

Mise à disposition du support de formation.

Le formateur prend en compte la participation active du stagiaire pendant la formation pour valider ses compétences et délivre le certificat de compétence

PROGRAMME :

- Le cahier des charges et le cycle de vie des projets
- Le cahier des charges : objectif et contenu.
- L'organisation du travail : relation entre maîtrise d'ouvrage et maîtrise d'oeuvre
- La formalisation des spécifications
- Les études techniques : Cas d'un cahier des charges pour le développement d'un logiciel
- La stratégie de développement : Jusqu'où faut-il aller? (frontière entre l'analyse fonctionnelle et l'analyse détaillée).
- Autres cahiers des charges

PMI : MANAGEMENT DE PROJET

DURÉE : 5 jours

OBJECTIFS

Le PMI (Project Management Institute) est une organisation internationale mondialement reconnue qui a pour objet de promouvoir les méthodes et techniques en management de projet. Ce stage, très pratique, vous permettra d'acquérir dans ce domaine les connaissances et l'expérience qui sont exigées pour la certification PMP®.

PUBLIC

Toute personne devant assumer des fonctions de management de projet. Tout candidat à l'examen de certification PMP® ou CAPM®.

PRE REQUIS

Bonnes connaissances des méthodes et techniques de gestion de projet. Expérience requise en gestion de projet. En vue de l'examen, vérifiez si vous êtes éligible à la certification PMP® sur PMI.org.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Alternance d'exercices et d'évaluation de ses connaissances grâce à un simulateur d'examen.

PROGRAMME

- Introduction
- Le cadre du management de projet
- Management de l'intégration du projet
- Management du contenu du projet et des délais
- Management des coûts du projet
- Management de la qualité du projet
- Management et communication
- Management des risques et approvisionnements
- Management des parties prenantes
- Préparation au passage de la certification PMP®

Certification : PMP PREPARATION CERTIFICATION

DURÉE : 5 jours

OBJECTIFS

Le PMP® (Project Management Professional) est la certification en management de projet la plus reconnue. Ce stage vous préparera à l'examen de certification. Il vous aidera aussi à définir la meilleure stratégie de préparation et le meilleur plan d'étude pour réussir l'examen.

PUBLIC

Tout candidat à l'examen de certification PMP® ou CAPM®.

PRE REQUIS

Expérience requise en gestion de projets. Avoir suivi le cours "PMI, management de projets" (réf. PPC) et mis en pratique les connaissances acquises.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Alternance de révisions sur la terminologie PMI, de mise en oeuvre d'outils et techniques employés par la profession, et d'entraînement à l'examen à l'aide d'un simulateur.

PROGRAMME

- Rappels
- Le processus d'inscription à l'examen
- Préparation à l'examen
- Le déroulement de l'examen
- Révision, simulation, examen "à blanc"

Certification : PMI SP PREPARATION CERTIFICATION

DURÉE : 4 jours

OBJECTIFS

Ce stage vous montrera comment planifier, organiser et suivre vos activités dans le cadre du référentiel PMI®, à l'aide notamment du logiciel MS-Project. Il vous préparera aussi à l'examen "PMI Scheduling Professional" (PMI-SP®).

PUBLIC

Toute personne devant assumer des fonctions de planification. Tout candidat à l'examen de certification PMI-SP®.

PRE REQUIS

Avoir une expérience en planification. Les candidats à la certification doivent consulter les conditions d'éligibilité à la certification sur le site PMI.org.

METHODES PEDAGOGIQUES

Participation active des stagiaires.Exercices.

PROGRAMME

- Introduction à la certification PMI
- Planifier et organiser les activités
- Elaborer l'échéancier
- Maîtriser l'échéancier
- Planification et suivi multiprojets
- Mise en oeuvre d'un outil de planification : MS-Project
- Préparation à l'examen

Certification : Prince 2 : FONDATION ET PRATIQUE : CERTIFICATION

DURÉE : 5 jours

OBJECTIFS

Acquérir le vocabulaire et les principes fondamentaux de la méthode Prince 2®
Appliquer le processus de gestion de projet Prince 2®
Adapter Prince 2® à des contextes spécifiques
Passer les examens de certification Prince 2®
Foundation et Prince 2® Practitioner

PARTICIPANTS

Chefs de projets, directeurs de projets, consultants.
Toute partie prenante impliquée dans la vie d'un projet.

PRE-REQUIS :

Expérience en gestion de projet souhaitée mais ne constitue pas un pré-requis pour la certification.

METHODES PEDAGOGIQUES

Exposé des concepts, études de cas, préparation aux examens de certification.

CERTIFICATION

Les examens de certification Prince 2® Foundation et Prince 2® Practitioner sont inclus dans la formation. La réussite à l'examen Prince 2® Foundation est un pré-requis pour passer l'examen Prince 2® Practitioner.

PROGRAMME

- Introduction à Prince 2®
- Les 7 thèmes Prince 2®
- Les 7 processus Prince 2®
- Examens de certification

Certification : Prince 2 : FONDATION ET CERTIFICATION

DURÉE : 3 jours

OBJECTIFS

Comprendre les 4 éléments intégrés et les 7 principes qui gouvernent un projet Prince2
Etre en mesure de suivre les processus de gestion de projet Prince2
Expliquer les bénéfices apportées par Prince2
Passer la certification Prince2 Foundation

PARTICIPANTS

Chefs de projets, directeurs de projets, consultants. Tout responsable ou partie prenante impliqué dans le management de projet.

PRE-REQUIS :

Connaissances de base en gestion de projet.
Expérience en gestion de projet souhaitée mais non obligatoire.

METHODES PEDAGOGIQUES

Exposé des concepts, retours d'expérience et préparation à l'examen de certification.

CERTIFICATION

L'examen de certification Prince2 Foundation sera organisé à la fin de la formation.

PROGRAMME

- Introduction à Prince2®
- Les sept thèmes de Prince2®
- Les sept processus de Prince2®
- Compléments d'application de la méthode
- Etude de cas

Certification : Prince 2 : PRATIQUE ET CERTIFICATION

DURÉE : 2 jours

OBJECTIFS

La certification PRINCE 2® Practitioner est le deuxième niveau de certification PRINCE 2®. Cette formation vous préparera à la certification, en vous donnant un niveau de compréhension approfondi de la méthode PRINCE 2®, à travers le passage d'examens blancs, suivis de corrections commentées.

PARTICIPANTS

Toute personne ayant des rôles décisionnels ou opérationnels dans des projets, souhaitant approfondir les techniques de gestion de projet avec PRINCE 2®.

PRE-REQUIS :

Formation PRINCE 2® et la certification Foundation.

CERTIFICATION

L'examen de certification PRINCE 2® Practitioner sera organisé à la fin de la formation. Il est nécessaire d'être en possession du manuel officiel PRINCE 2® (Réussir le Management de Projet avec PRINCE 2®) pour cet examen.

PROGRAMME

- Rappels sur PRINCE 2®
- Préparation à l'examen
- Approfondissement
- Etude de cas

CHEF DE PROJET PMI

DURÉE : 20 jours

OBJECTIFS

L'objectif de cette formation est de maîtriser le déroulement de vos projets informatiques, en matière de délais, de coûts et de qualité. D'acquérir les méthodes et techniques PMI du management de projet, de maîtriser les techniques de planification et de suivi de projet informatique, et aussi de réduire les risques. Cette formation vous apportera également les connaissances pour mettre en œuvre la démarche AGILE.

PUBLIC

Chefs de projets informatiques, chefs de projets utilisateurs, Assistant MOA, tout acteur ayant un rôle dans le management ou gestion de projet, maîtres d'ouvrage, directeurs de projet, maîtres d'œuvre, responsable qualité projet.

PRÉ-REQUIS

Bonnes connaissances des méthodes et techniques de gestion de projet. Expérience requise en gestion de projet.

METHODES PEDAGOGIQUES

Alternance d'exercices et d'évaluation de ses connaissances grâce à un simulateur d'examen.

PROGRAMME

- Gérer un projet informatique :
- PMI, management de projets :
- Planification et suivi de projets informatiques :
- Manager les risques de projets informatiques :
- Démarche AGILE :

MS PROJECT : INTRODUCTION

DURÉE : 2 jours

OBJECTIFS

Cette formation vous apprendra principalement à planifier les tâches, affecter les ressources, budgéter et suivre les activités avec MS-Project. De nombreux travaux pratiques vous permettront de prendre en main le logiciel d'une manière opérationnelle.

PARTICIPANTS

Chefs de projets. Ingénieurs projets. Chefs de service. Planificateurs.

PRE-REQUIS :

Aucune connaissance particulière.

METHODES PEDAGOGIQUES

Participation active des stagiaires. Exercices.

PROGRAMME

- Introduction
- Démarrage avec MS-Project
- Mise en place du planning
- Affectation des ressources
- Mise en place du budget
- Suivi du projet
- Exploitation du planning

MS PROJECT 2013

DURÉE : 3 jours

OBJECTIFS

Ce stage vous présentera toutes les fonctionnalités de Microsoft Project 2013. A l'aide d'un cas réel, il vous montrera comment les mettre en oeuvre. A l'issue du stage, vous aurez acquis la maîtrise de MS-Project 2013 et serez en mesure de l'utiliser pour gérer et optimiser vos projets.

PARTICIPANTS

Chef de projet, chef de service, ingénieur projets, planificateur, membre d'équipe de management de projet.

PRE-REQUIS

Connaissances de base de MS Project. Expérience souhaitable en planification de projets.

METHODES PEDAGOGIQUES

Participation active des stagiaires. Exercices.

PROGRAMME

- Préparation de l'environnement de travail
- Planification et structuration du projet
- Optimisation du planning
- Affectation des ressources
- Budgétisation
- Planification de référence
- Pilotage du projet
- Travail en multiprojets

MS PROJECT 2010 : PILOTAGE PROJET

DURÉE : 3 jours

OBJECTIFS

Cette formation vous permettra de maîtriser d'une manière complète Microsoft Project. Elle s'organise autour d'un cas réel qui met en oeuvre ses différentes fonctionnalités. Vous verrez aussi comment construire une organisation autour de l'outil afin d'harmoniser le suivi et la gestion des projets de l'entreprise.

PUBLIC

Chef de projet, chef de service, ingénieur projets, planificateur.

PRÉ-REQUIS

Connaissances de base de MS-Project. Expérience souhaitable en planification de projets.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Participation active des stagiaires, travaux en équipe, études de cas, mise en situation.

Les participants ont à traiter un projet de A à Z en suivant une démarche pour l'organisation, la planification et le pilotage à l'aide de MS-Project.

PROGRAMME :

- Préparation de l'environnement de travail
- Cadrage et structuration du projet
- Planification initiale
- Optimisation du planning
- Affectation des ressources
- Planification de référence
- Pilotage du projet
- Travail en multiprojets
- Travaux pratiques

MODELISATION DES PROCESSUS ET URBANISATION

DURÉE : 3 jours

OBJECTIFS

Comprendre les principes et enjeux de l'alignement stratégique et de l'urbanisation des SI.
Découvrir les modèles et démarches proposés pour cartographier les processus d'entreprise
Replacer les principaux objets de la modélisation dans le cadre d'une démarche d'urbanisation Identifier les fonctions SI et les objets métiers dans une organisation.
Positionner les outils de modélisation, leurs atouts et faiblesses, en vue de leur mise en place

PUBLIC

Toutes les personnes impliquées dans les travaux de modélisation des processus et des architectures fonctionnelles. Les acteurs de la maîtrise d'ouvrage et de la maîtrise d'oeuvre.

PRÉ-REQUIS

Connaissances de base des composantes d'un système d'information.

METHODES PEDAGOGIQUES

Participation active des stagiaires. Travaux en équipe. Etudes de cas

PROGRAMME

- Principes, concepts, démarches et enjeux :
- La modélisation des processus :
- Lien avec la démarche d'urbanisation :
- Outils de modélisation des processus :

BPM

DURÉE : 3 jours

OBJECTIFS

Se représenter les concepts du BPM : orchestrations, collaborations, chorégraphies, exécution des processus
Comprendre les enjeux, les risques et les contraintes liés à un projet de BPM

Modéliser un processus simple en BPMN 2.0

Ajouter à des processus des métriques, des KPI et du monitoring

PUBLIC

Cette formation est destinée à toutes les personnes de la DSI et des directions concernées par la mise en place d'une solution de BPM dans leur entreprise.

PRÉ-REQUIS

Aucune connaissance particulière.

METHODES PEDAGOGIQUES

Alternance d'exercices et d'évaluation

PROGRAMME

- Introduction
- BPM et les entreprises
- Modélisation de processus d'entreprise
- Orchestrations de processus et BPMN 2.0
- Architectures de BPM
- Recueil de l'expertise métier
- Outils d'exécution et de monitoring de processus
- Méthodologie d'un projet de BPM

MODELISATION DE PROCESSUS AVEC ARIS - Module de formation BPM01

DURÉE : 4 jours

OBJECTIFS

Appréhender l'enjeu d'un projet BPM, les étapes de sa mise en oeuvre ainsi que le rôle des processus dans le succès d'une entreprise.

Comment modéliser les processus, les faire évoluer, les traduire dans un outil BPM du marché et les interfacer avec l'infrastructure IT.

PUBLIC

Toutes les personnes de la DSI et des directions concernées par la mise en place d'une solution de BPM dans leur entreprise.

PRÉ-REQUIS

Aucun

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Alternance d'exposés et de travaux pratiques,

PROGRAMME

- Introduction et Généralités
- Introduction à la convention de modélisation
- Connexion et Navigation
- Configuration du poste de travail
- Modélisation – Fonctionnalités de base
- Description et déclinaison des processus
- Gestion des attributs
- Modes de copie et réutilisation des objets
- Modélisation des logigrammes d'activités
- Recherche et impression des modèles

SOA MODELISATION PROCESSUS METIER

DURÉE : 2 jours

OBJECTIFS

La mise en place d'applications gérant les processus métiers est un enjeu majeur. Avec les architectures orientées services (SOA), de nouveaux outils et méthodes ont émergé pour répondre à ces préoccupations. Ce cours vous les présente et aborde par la pratique les standards liés à la gestion des processus métiers.

PUBLIC

Chefs de projets MOA/MOE, analystes et experts métier, assistants à la maîtrise d'ouvrage, urbanistes.

PRÉ-REQUIS

Bonnes connaissances des composantes d'un système d'information

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Participation active des stagiaires. Travaux en équipe. Etudes de cas. Exercices.

PROGRAMME

- Introduction
- Les concepts liés aux processus métiers et aux SOA
- Introduction à l'approche méthodologique
- BPMN : Business Process Modeling Notation
- Le modèle des objets métiers
- Implémenter un processus avec BPEL
- Panorama des outils

BUSINESS ANALYST (BIME, BITTLE)

DURÉE : 3 jours

OBJECTIFS

La " Business Analysis " ou l'analyse des exigences Métier dans la certification BITTLE couvre l'ensemble des tâches, des connaissances, des outils et des techniques nécessaires pour identifier et formaliser les besoins des entreprises, et être en mesure de déterminer des solutions IT innovantes.

PUBLIC

Les professionnels impliqués dans l'analyse des processus métier, la modélisation de solutions : MOA, AMOA, Product Owners, concepteurs de produits, architectes, analystes d'affaires.

PRÉ-REQUIS

Connaissances de base du cycle de vie des logiciels (systèmes d'information) spécification et conception

METHODES PEDAGOGIQUES

Exposés théoriques et nombreux travaux pratiques, simulations, accès à la plateforme eLearning.

PROGRAMME

- Fondements de l'analyse des exigences métier
- Introduction à la convention de modélisation
- Processus d'analyse d'entreprise
- Le processus d'analyse métier
- Elicitation
- Analyse des Exigences Métier
- Validation de la solution
- Outils et Techniques supports
- Compétences
- Amélioration de l'Analyse Métier
- Innovation
- Passage de l'examen de certification en fin de journée

DEVELOPPEMENT LOGICIEL

MODELISATION UML

DURÉE : 1 jour

OBJECTIFS

Présenter et illustrer l'ensemble des techniques de modélisation UML nécessaires pour décrire le système d'information souhaité par les maîtrises d'ouvrage. Evolutions UML 2.0 prises en compte.

PUBLIC

Ce stage s'adresse aux maîtrises d'ouvrage qui seront appelées à participer à des projets informatiques utilisant des modèles UML.

PRÉ-REQUIS

Aucune connaissance particulière

METHODES PEDAGOGIQUES

Alternance d'exercices et d'évaluation de ses connaissances grâce à un simulateur d'examen.

PROGRAMME

- Introduction
- Description des processus
- Description des informations
- Description des échanges
- Description des fonctions
- Processus projet

UML – ANALYSE ET CONCEPTION

DURÉE : 4 jours

OBJECTIF

Savoir mener à bien l'analyse orientée objet d'un système d'informations avec UML. Produire avec UML les modèles d'analyse compréhensibles par les utilisateurs et experts du domaine. Aborder l'approche objet dans un environnement de gestion. A l'issue, les participants seront à même d'évaluer les bénéfices de l'UML et de l'objet dans le développement de projets.

PUBLIC : Concepteur, Développeur, chef de projet maîtrisant la programmation objet.

PRE REQUIS

Connaissances de base en génie logiciel. Expérience souhaitable en analyse et conception d'applications.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Exposés illustrés par des exercices d'applications, études de cas concrètes réalisées en groupe pour illustrer la démarche d'analyse itérative et incrémentale.

PROGRAMME

- Présentation UML, l'approche Objet
- Analyse et conception objets, introduction à l'UML
- Diagrammes UML : cas d'utilisation, modélisation statique, modélisation dynamique
- Etude Préliminaire
- Processus Méthodologique
- Finalisation du système
- Concepts avancés, outillage
- Expression du besoin fonctionnel
- Expression du besoin IHM
- UML : Diagramme de cas, d'objets, de classes, de collaboration/séquence, d'états-transition, d'activité, de composants, de déploiement

MODELISATION UML ET DESIGN PATTERNS

DURÉE : 4 jours

OBJECTIFS

Appréhender UML de manière pratique. Produire avec UML les modèles d'analyse compréhensibles par les utilisateurs et experts du domaine. Comprendre les patrons de conception (Design Patterns), savoir les mettre en oeuvre dans une architecture technique de conception.

PUBLIC : Concepteur, Développeur, chef de projet maîtrisant la programmation objet.

PRE REQUIS : Connaissances de base en génie logiciel. Expérience souhaitable en analyse et conception d'applications.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Exposés théoriques et nombreux travaux pratiques, atelier de génie logiciel (ex. Rational Rose).

PROGRAMME

- Présentation UML+ Méthode (UP Processus Unifié)
- Modélisation
- Processus Méthodologique
- Etude Préliminaire
- Expression du besoin fonctionnel
- Expression du besoin IHM
- Analyse du domaine, applicative,
- Modèle de classes d'analyse
- Packaging métier
- UML : Diagramme de cas, d'objets, de classes, de collaboration/séquence, d'états-transition, d'activité, de composants, de déploiement
- Les Design Patterns
- Patrons de création, de structuration et de gestion des comportements
- Communication et Mise en oeuvre

DEVELOPPEUR JAVA

DURÉE : 17 jours

OBJECTIF

Acquérir la maîtrise approfondie du langage Java et de la programmation objet.
Mettre en œuvre une méthodologie d'optimisation pour améliorer les performances de vos applications.

PUBLIC : Cadres Informaticiens amenés à développer des applications web avec Java

PRÉ-REQUIS : Développeur, expérience en langage C, Pascal, connaissance des technologies Web...

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES :

Alternance d'exposés théoriques et de travaux pratiques, utilisation de plateforme eLearning, simulation, études de cas, laboratoire virtuel.

PROGRAMME

- Programmer avec le langage objet Java
- Concevoir une application Java/JEE avec UML 2.0 Servlets, JSP
- Programmer et déployer une application web en Java
- Struts et Struts 2
- Concevoir et développer des applications Web MVC
- JSF
- Utiliser le Framework MVC2 de Sun
- Développer des WEB Services en langage Java
- Java/JEE sécurité des applications
- SOA l'architecture orientée services Approche
- Subtilité du langage
- Interfaces et génériques
- Gestion de la mémoire
- La classe Object et quelques interfaces de base
- Les collections
- Bonnes pratiques de conception d'une application

DEVELOPPEMENT J2EE

DURÉE : 15 jours

OBJECTIFS

Ce cycle intensif qui vous permettra de découvrir les principes de la programmation Objet, la syntaxe et les bases utiles des langages. Vous apprendrez à développer des solutions Web professionnelles et des applications d'entreprise JEE avec les EJB.

PUBLIC

Développeurs d'applications, ingénieurs, chefs de projets proches du développement.

PRE REQUIS

Bonne expérience de la programmation avec un langage comme le C, le C++ ou tout autre langage du même type. Il est important d'avoir également des bases en HTML. Le XML est un plus appréciable.

PROGRAMME

- L'Objet en Java
- Les packages Java
- Le développement d'applications Web/JEE
- Les compléments utiles
- Le développement d'EJB 3

DEVELOPPEUR NOUVELLES TECHNOLOGIES – C.Q.P.

DURÉE : 65 jours

OBJECTIFS

Savoir développer les applications logicielles offrant les fonctionnalités attendues

PUBLIC

Développeurs débutants ou confirmés. Chef de projets, responsables d'application souhaitant s'impliquer dans la mise en œuvre des nouvelles technologies. Informaticien souhaitant évoluer vers le développement d'applications nouvelles technologies

PRÉ-REQUIS

Niveau III informatique ou scientifique (BTS, DUT, DEST, DEUG) ou niveau Bac+2 dans un cursus scientifique, technique ou informatique

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Alternance d'exposés théoriques et de travaux pratiques, utilisation de plateforme eLearning, simulation, études de cas, laboratoire virtuel.

PROGRAMME

- Anglais technique
- Architecture matérielle
- Configuration et administration système d'exploitation
- Initiation réseau et TCP-IP
- Architecture NTIC
- Analyse du système d'information
- Recueil et analyse des besoins
- Rédaction du cahier des charges
- Conception objet UML
- Conception des modèles de données Merise
- Testing applicatif
-

- Langage C – Java - J2EE – STRUTS – Langage XML – Dreamweaver - AJAX
- Langage C# - Windows Forms – ASP .NET
- Le langage SQL sous Oracle MySQL
- Cycle de vie et qualité – La conduite de projet – Les différents rôles dans un projet
- Organisation des revues de projet – Assistance et formation utilisateur
- Mise en production – Maintenance applicative – Sécurité des systèmes d'information
- Préparation mise en œuvre – Veille technologique
- Organisation de l'entreprise
- Technique de communication
- Droit informatique

CONCEPTEUR / DEVELOPPEUR

DURÉE : 55 jours

OBJECTIF

Concevoir et développer des systèmes basés sur des architectures n-tiers.
Participation à la rédaction des spécifications, mise en place d'architectures et de conception, codage de tests, intégration puis validation, et cela, dans une démarche qualité.

PUBLIC

Informaticiens, Développeurs

PRE REQUIS

Expérience significative en développement

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Alternance d'exposés théoriques et de travaux pratiques, utilisation de plate-forme eLearning, simulation.

PROGRAMME

- Comprendre l'Objet
- Conception avec UML
- Langage JAVA
- Développement J2EE
- Déploiement d'applications J2EE avec Weblogic
- Introduction à la programmation dans Visual Basic.Net
- L'Essentiel de XML/XSLT
- Développement d'applications Web ASP.Net avec Visual Basic .Net
- Introduction à la programmation C# avec Microsoft.Net
- Développement de services XML Web avec Visual Studio.Net
- L'Essentiel des Bases de données

- Langage SQL - SQL* Plus
- Langage PL/SQL
- Optimisation Applicative avec Oracle
- Langage HTML et XHTML - Langage JavaScript
- Programmation de pages Web PHP et ASP
- L'Essentiel d'UNIX
- L'Essentiel du développement
- OPEN SOURCE - Programmation shell et filtres

CONCEPTEUR DEVELOPPEUR WEB

DURÉE : 42 jours

OBJECTIF

Les stagiaires seront capables de :

- Procéder en amont à une analyse du projet, définir l'architecture du site et son arborescence, choisir la technique de développement
- suivre et gérer un projet jusqu'à la phase de validation et de publication
- maîtriser les langages HTML, Javascript, PHP, XML...et combiner les avantages et performances de chacun de ces langages
- développer la charte graphique du site avec le souci d'une ergonomie optimale
- maîtriser les outils de développement professionnels
- assurer la maintenance du site, les sauvegardes de données, les mises à jour

PUBLIC

Cadres Informaticiens ou non

PRÉ-REQUIS

Formation Bac+4 minimum accompagnée d'une expérience de 5 ans en conduite de projet informatique

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Alternance d'exposés théoriques et de travaux pratiques, Techniques d'apprentissage en formation présentielle et en eLearning, études de cas, laboratoire virtuel.

PROGRAMME

- Lancement : Explication du parcours de formation, des modalités de suivi et d'évaluation
- Gestion du temps. - * Efficacité personnelle.
- Conception d'un site Web - Dreamweaver/XHTML/CSS

- Les règles de la rédaction Web - Scénarisation d'un projet interactif
- Réalisation de pages web dynamiques - Javascript/DHTML
- Développer un site web en relation avec des bases de données PHP/MySQL
- Formater et publier des données XML avec XSL/AJAX
- Gestion de projets web : les points clés de la réussite d'un projet
- Référencement: Optimisation de sites web et création de trafic
- Optimiser le design d'un site web avec Photoshop et Illustrator
- CMS : les systèmes de gestion de contenu (à distance)
- Flash : animation et interactivité - ActionScript 3 – Flex - Anglais technique

PROGRAMMATION JAVA

DURÉE : 3 jours

OBJECTIFS

Ce stage vous permettra de comprendre les fondements de la programmation et de l'algorithmique. Vous acquerrez des bases en programmation qui vous permettront d'aborder n'importe quel langage dans les meilleures conditions. Tous les aspects essentiels seront vus : les modèles de programmation, les éléments de lexique et de syntaxe, les outils, l'organisation du code, l'accès aux bases de données et les tests.

PUBLIC

Toute personne devant apprendre à programmer.

PRE REQUIS

Aucune connaissance particulière.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Ce stage contient plus de 60 % de travaux pratiques effectués selon les besoins en Visual Basic (cours réf INP), en Java (cours réf INJ) ou en C# (cours réf OGR).

PROGRAMME

- Les fondements de la programmation
- Genèse d'un premier programme
- Règles de programmation
- Les variables
- Opérateurs et expressions
- Les structures de contrôle
- Les procédures et les fonctions
- Introduction à la programmation objet
- L'accès aux bases de données
- Maintenance, débogage et test des programmes

INTRODUCTION OBJET JAVA

DURÉE : 3 jours

OBJECTIF

Comprendre les principes fondateurs de l'Objet
Appréhender la syntaxe du langage Java
Maîtriser les échanges techniques avec des équipes de développement
Maîtriser la construction de spécifications fonctionnelles de type Objet

PUBLIC

Chefs de projets voulant acquérir une vision précise des techniques employées par leurs collaborateurs ou sous-traitants. Développeurs traditionnels voulant évoluer vers l'objet.

PRÉ-REQUIS

Connaissances de base en programmation.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Alternance d'exposés théoriques et de travaux pratiques, utilisation de plateforme eLearning.

PROGRAMME

- Présentation générale
- Aspects syntaxiques, types et expressions
- Méthodes et instructions
- Utilisation de l'abstraction
- Utilisation de l'héritage
- Utilisation du mécanisme d'interface
- Développement de classes
- Développement d'interfaces
- Développement de classes dérivées
- Les exceptions

DEVELOPPEMENT SERVLETS JSP

DURÉE : 5 jours

OBJECTIFS

Permettre de mener à bien un projet Web d'entreprise basé sur la plateforme Java.
Découvrir les architectures MVC afin de construire des solutions robustes et facilement extensibles, avec entre autres une introduction au développement à l'aide de l'environnement Apache Struts. Les connaissances acquises par la pratique sur Tomcat, ainsi que sur des outils de développement comme Eclipse permettent de construire des solutions sur les différents serveurs d'applications Java comme WebLogic, WebSphere, JBoss ou Jonas.

PUBLIC : Informaticiens souhaitant développer des applications Web avec les technologies Java/JEE.

PRE REQUIS : Bonnes connaissances du langage Java et des technologies Web. Expérience requise en programmation Java.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Développement d'une application Web en Java.
Utilisation du conteneur de servlet/JSP, Tomcat.
Environnement de développement Eclipse.

PROGRAMME

- Rappel sur le contexte des applications Web d'entreprise
- Développement Web en Java
- Applications Web et servlets
- Présentation des Java Server Pages
- Les bibliothèques de balises
- Accès aux bases de données
- Introduction à Struts
- Sécurisation de l'application

DEVELOPPEMENT EJB3 EN OPEN SOURCE

DURÉE : 5 jours

OBJECTIFS

La nouvelle architecture EJB3 vise à simplifier la mise en oeuvre d'EJB. Avec de nombreux travaux pratiques, ce cours vous permettra de maîtriser le développement d'EJB3 et son intégration dans une application d'entreprise.

PARTICIPANTS

Développeurs d'applications, responsables informatiques, architectes, chefs de projets, ingénieurs, etc.

PRE-REQUIS :

Très bonnes connaissances du langage Java.
Connaissances de base des servlets et des JSP.
Expérience requise en développement d'applications Java.

PROGRAMME

- L'architecture et les serveurs d'applications
- Rappels sur les Servlets et JSP
- L'architecture EJB 3
- EJB sessions : création de services
- EJB entités : persistance de données
- EJB message-driven : traitement de messages
- Les services Web et les EJB
- Le service timer
- Les transactions et les EJB
- Sécuriser l'accès aux EJB

DEVELOPPEMENT JEE6

DURÉE : 5 jours

OBJECTIFS

Cette formation vous permettra d'être opérationnel sur le développement d'applications d'entreprise en Java et de comprendre le fonctionnement d'un serveur d'applications. Elle met en avant les dernières tendances (objets POJO, configuration XML...), les principaux frameworks et les nouveautés JEE 6.

PARTICIPANTS

Développeurs, architectes, chefs de projets, ingénieurs.

PRE-REQUIS :

Bonnes connaissances de Java. Connaissances de base d'Eclipse.

PROGRAMME

- Introduction
- L'environnement de travail
- L'accès aux données avec JPA
- Les EJB Session
- Les Messages Driven Beans (MDB)
- Le Web et Java Server Faces
- Les Web Services

DEVELOPPER DES WEB SERVICES EN JAVA

DURÉE : 5 jours

OBJECTIFS

Ce cours vous permettra de comprendre l'intérêt et les enjeux des Web Services pour l'intégration d'applications (EAI). Il met l'accent sur les mécanismes de communication XML, SOAP et REST. Il présente les concepts de base et montre comment créer, déployer, mettre à disposition et utiliser des Services Web par l'emploi de JAX-WS (SOAP) et JAX-RS (REST). De nombreux exemples mettent en avant l'utilité des Services Web dans des contextes aussi variés que le Web, le B2C, le A2A et le B2B.

PARTICIPANTS

Ce cours est destiné aux développeurs et chefs de projets amenés à mettre en place des Web Services au moyen du langage Java.

PRE-REQUIS :

Bonnes connaissances du langage Java. Connaissances de base en XML. Expérience requise en développement Java.

PROGRAMME

- Introduction aux Web Services
- Rappel sur XML et les API Java
- Web Services SOAP/WSDL et REST
- Le langage de description des Web Services
- Mise en place des Web Services avec SOAP/WSDL et REST
- Publication et recherche de Web Services
- Projets CXF, JAX-WS RI et Axis
- Projet Jersey pour les services REST
- Sécurisation des services Web

DEVELOPPEUR .NET

DURÉE : 16 jours

OBJECTIFS

Connaitre et mettre en oeuvre les outils et les langages de développement.net.

PUBLIC

Concepteurs de sites web, développeurs, cadres informaticiens, administrateurs...

PRE REQUIS

Maîtrise d'un langage Objet

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Alternance d'exposés théoriques et de travaux pratiques, utilisation de plateforme eLearning, simulation, études de cas, laboratoire virtuel.

PROGRAMME

- Fondamentaux de la structure d'un programme (Algorithmique)
- Analyse fonctionnelle et technique
- Implémentation des concepts objet
- Développer l'interactivité d'un site 2.0 avec le langage JavaScript
- Programmer avec le langage objet C#
- Mise en oeuvre des ASP
- Outils de développement Web avec technologies .Net
- Programmer avec le langage objet VB .Net
- Programmer et déployer une application Web Net en VB ou C#
- Développer des accès performants aux sources de données avec ADO .Net
- Pratiquer le développement d'une application Web en ASP .Net
- Base de données et langage SQL

PROGRAMMATION EN C#

DURÉE : 3 jours

OBJECTIFS

À la fin de ce cours, les stagiaires seront à même d'effectuer les tâches suivantes : présenter les principaux éléments du .NET Framework et expliquer la place de C# au sein de la plateforme .NET.

PUBLIC : Ce cours s'adresse aux développeurs expérimentés ayant déjà une expérience de programmation en C, C++, Visual Basic ou Java.

PRÉ-REQUIS

Avoir de l'expérience en matière de programmation en C, C++, Visual Basic, Java ou autre langage de programmation.

Etre familiarisé avec la stratégie Microsoft .NET.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Exposés théoriques et nombreux travaux pratiques, utilisation de plateforme eLearning, simulation.

PROGRAMME

- Vue d'ensemble de la plateforme Microsoft .net
- Vue d'ensemble de C#
- Utilisation des variables de type valeur
- Instructions et exceptions
- Méthodes et paramètres
- Tableaux
- Notions fondamentales de la programmation orientée objet
- Utilisation des variables de type référence
- Création et destruction d'objets
- Héritage dans C#
- Agrégation, espaces de noms et portée avancée
- Opérateurs et événements
- Propriétés et indexeurs
- Attributs

PROGRAMMATION ORIENTEE OBJET .NET

DURÉE : 4 jours

OBJECTIFS

Permettre au moyen d'exemples simples et progressifs, de vous familiariser avec les concepts de la programmation orientée objet (POO) nécessaires au développement .NET. Vous apprendrez les bases de l'utilisation de Visual Studio ainsi qu'à structurer une application en couches logiques.

PARTICIPANTS

Développeurs habitués à la programmation procédurale qui souhaitent tirer parti de la POO pour développer des applications professionnelles basées sur le framework .NET.

PRE-REQUIS :

Bonnes connaissances en programmation procédurale. Expérience requise en développement logiciel.

PROGRAMME

- Intérêts de la POO
- La notion d'architecture applicative
- La notion d'objet
- L'implémentation d'une classe
- Les concepts de la POO
- Manipulations courantes d'objets en .NET
- Outils et méthodes

C# DEVELOPPER EN .NET AVEC VISUEL STUDIO 2012/2010

DURÉE : 5 jours

OBJECTIFS

Apprendre à connaître l'architecture des frameworks 2.0, 3.0, 3.5 et 4.0, puis à exploiter les classes basiques communes aux différents types d'applications .NET (Windows, Web, DLL, etc.) avec le langage C#. Apprendre à créer des classes métier et à tirer parti des mécanismes (encapsulation, héritage et polymorphisme) inhérents à la Programmation Orientée Objet (POO) en .NET. Principe des accès aux données avec ADO.NET et les différentes mises en oeuvre de LINQ ainsi que des applications et services Web : ASP.NET.

PARTICIPANTS

Ce cours s'adresse aux développeurs désirant acquérir les techniques et les réflexes pour développer tous types d'applications .NET avec Visual Studio 2008/2010.

PRE-REQUIS :

Bonnes connaissances en programmation. Connaissances de base des concepts Objet. Expérience requise en développement logiciel avec un langage de type C/C++ ou Java.

PROGRAMME

- La plateforme .NET
- Syntaxe de base : données, expressions et instructions
- Gestion des exceptions
- Programmation Orientée Objet
- Classes et objets en C#
- Objet et classes de base du framework .NET
- Les différents types d'applications développées en .NET

DEVELOPPEMENT VISUAL BASIC : LES BASES

DURÉE : 2 jours

OBJECTIFS

Savoir développer une application avec l'outil Microsoft Visual Basic.

PUBLIC : Développeurs d'applications sous Windows.

PRE REQUIS : De bonnes notions sur les environnements Windows sont nécessaires. Une expérience de la programmation est souhaitable.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Alternance d'exposés théoriques et de travaux pratiques, utilisation de plateforme eLearning, simulation.

PROGRAMME

- Introduction
- Langage de programmation
- Travail avec du code et des formulaires
- Variables et procédures
- Contrôle de l'exécution des programmes
- Objets
- Contrôles
- Débogage
- Menus et barres d'outils
- Travail avec les contrôles
- Accès aux données par contrôleur de données ADO
- Boîtes de dialogues
- Accès aux fichiers
- OLE / ACTIVE X
- Accès aux bases de données
- Fonctions diverses

VISUAL BASIC .NET AVEC VISUAL STUDIO 2012/2010

DURÉE : 5 jours

OBJECTIFS

Cette formation vous apprendra tout d'abord à connaître l'architecture des frameworks 2.0, 3.0, 3.5 et 4.0, puis à exploiter les classes de base communes aux différents types d'applications .NET (Windows, Web, DLL, etc.) avec le langage VB.NET. Vous apprendrez ensuite à créer vos classes/objets spécifiques et à tirer parti des mécanismes (encapsulation, héritage et polymorphisme) inhérents à la Programmation Orientée Objet (POO) en .NET. Vous verrez également le principe des accès aux données avec ADO.NET et des applications Web ASP.NET.

PUBLIC

Pour les développeurs désirant acquérir les techniques et les réflexes pour développer tous types d'applications .NET avec Visual Studio 2008/2010.

PRE REQUIS

Bonnes connaissances en programmation. Connaissances de base des concepts objet. Expérience requise en développement logiciel.

PROGRAMME

- Introduction à la plateforme .NET
- Syntaxe de base : données, expressions et instructions
- Gestion des exceptions
- Programmation Orientée Objet
- Classes et objets en VB.NET
- Objets et classes de base du framework .NET
- Exemples d'applications développées en .NET

.NET, DEVELOPPER DES APPLICATIONS WEB EN HTML5, CSS3 ET JAVASCRIPT

DURÉE : 4 jours

OBJECTIFS

Cette formation vous apprendra à créer des pages et des applications Web en utilisant Visual Studio, HTML5, JavaScript et CSS3. Vous découvrirez les avancées proposées sur ce domaine, notamment en termes des API de Géolocalisation, de Web Storage, etc.

PUBLIC

Développeur d'applications ASP.NET souhaitant tirer parti des fonctionnalités apportées par HTML5, CSS3, JavaScript, JQuery et des API Web associées.

PRE-REQUIS

Connaissance du langage HTML 4, CSS 2.x et du langage JavaScript. Expérience requise.

PROGRAMME

- Introduction
- HTML 5
- Création CSS 3
- Programmation JavaScript
- Mise en oeuvre de jQuery
- Gestion des médias
- Utilisation des API standard

ASP .NET 4,5, NIVEAU 1, DEVELOPPEMENT WEB

DURÉE : 5 jours

OBJECTIFS

Apprendre à utiliser les techniques mises en oeuvre dans l'environnement .NET 4.5/Visual Studio 2012 pour la création d'applications Internet/Intranet. Détailler la technologie ASP.NET (Active Server Page.NET) pour la création de pages dynamiques, avec une présentation des possibilités offertes par Ajax. Voir également comment lier vos applications avec des bases de données (ADO.NET) et intégrer des services Web utilisant les technologies XML dans une application Web ASP.NET.

PUBLIC

Informaticiens souhaitant développer des applications Internet/Intranet en utilisant les technologies .NET (ASP.NET et ADO.NET) dans le cadre de l'environnement Visual Studio 2012

PRE-REQUIS : Bonnes connaissances de la programmation C# ou VB.NET. Connaissances de base des technologies Web côté client (HTML, JavaScript...).

PROGRAMME

- Rappels des concepts liés à l'Internet/Intranet et technologies .NET
- Fonctionnement des pages ASP.NET
- Contrôles serveur HTML
- Contrôles serveur Web
- Conception de la structure d'un site Web
- Contrôle de sources de données
- Gestion de la sécurité
- Configuration et déploiement
- Utilisation des services Web

ASP .NET 4,5, NIVEAU 2, DEVELOPPEMENT WEB

DURÉE : 5 jours

OBJECTIFS

Permettre aux participants d'appréhender les aspects avancés du développement Web avec ASP.NET 4.5, comme, entre autres, l'utilisation du cache de IIS et d'ASP.NET, la sécurité et les profils utilisateurs, l'internationalisation des applications, le tout dans un contexte d'architectures multiniveaux.

PARTICIPANTS

Développeurs ASP.NET.

PRE-REQUIS

Bonnes connaissances de la programmation Web en .NET ou connaissances équivalentes à celles apportées par le stage "ASP.NET 4.5, niveau 1" (réf. AST). Expérience souhaitable.

PROGRAMME

- Architecture des applications ASP.NET
- Utilisation avancée de ADO.NET
- Contrôles personnalisés
- Optimisation des applications et gestion des erreurs
- Sécurité et authentification
- Représentation graphique des données et réflexion
- Introduction à ASP.NET Ajax
- LINQ et Sites Dynamic Data

PHP 5, développer un site Web dynamique

DURÉE : 5 jours

OBJECTIFS

Permettre de maîtriser d'une manière opérationnelle le langage PHP dans le contexte de développement de sites Internet dynamiques. Permettre aussi d'aborder les aspects connexes à ce type de développement : bases de données, langage SQL, manipulation de fichiers graphiques...

PUBLIC

Développeurs, webmasters ayant déjà une bonne connaissance d'un langage de programmation client (javascript ou vbscript).

PRÉ-REQUIS

Connaissances de base du langage HTML et d'au moins un langage de programmation.

PROGRAMME

- Introduction
- Automatisation d'une page Web
- Les formulaires simples
- Les variables complexes : tableaux
- Gestion des sessions utilisateurs
- Utilisation d'une base de données MySQL
- Les formulaires complexes
- Le graphisme en PHP

PHP5 PERFECTIONNEMENT

DURÉE : 5 jours

OBJECTIFS

Etudes des aspects avancés du langage PHP liés à l'authentification et aux manipulations des bases de données. L'ouverture vers les nouvelles perspectives (Web 2.0) est abordée au travers d'une introduction à Ajax et par l'utilisation de clients riches communiquant en flux XML avec le serveur. Utilisation de quelques briques logicielles comme PEAR ou PHPLib pour optimiser vos développements.

PUBLIC

Cette formation s'adresse aux développeurs PHP ayant déjà une bonne pratique du langage en mode procédural, désirant améliorer la pérennité et la maintenance de leurs développements.

PRE-REQUIS

Bonnes connaissances de la syntaxe PHP5 et de son utilisation dans un contexte Web ou connaissances équivalentes à celles apportées par le stage "PHP 5, développer un site Web dynamique" (réf. PHH).

PROGRAMME

- Introduction
- Programmation Orientée Objet (POO)
- Gestion des erreurs
- Authentification LDAP
- Bases de données : manipulations avancées
- XML/DOM/XSLT
- Web Services et SOAP
- PDF pour AcrobatReader
- E-mail

PHP5 POUR LES DEVELOPPEURS OBJET

DURÉE : 5 jours

OBJECTIFS

Permettre de maîtriser d'une manière opérationnelle le langage PHP dans le contexte d'un développement objet. Apprendre à créer un site Web dynamique et aborder la mise en oeuvre des aspects connexes à ce type de développement. L'ensemble du cours est orienté objet.

PUBLIC

Informaticiens et webmasters qui souhaitent une formation opérationnelle en développement objet PHP.

PRE-REQUIS

Bonnes connaissances des bases du HTML. La connaissance d'un langage objet permettra de mieux profiter de la formation mais n'est pas indispensable.

PROGRAMME

- Introduction
- Bases du langage PHP
- Programmation Orientée Objet (POO)
- Premières applications Web en PHP
- Gestion des sessions utilisateurs
- Utilisation d'une base de données MySQL
- Une application Web professionnelle

PHP5 PERFECTIONNEMENT POUR LES DEVELOPPEURS OBJET

DURÉE : 5 jours

OBJECTIFS

Ce cours vous apprendra à tirer parti des extensions PHP et des briques logicielles existante. Vous verrez les aspects avancés liés aux bases de données (extension LDAP, API Oracle, PostgreSQL, MySQL), au XML (DOM et SAX), à AJAX, aux web services et aux extensions Mail et PDF.

PUBLIC

Cette formation s'adresse aux développeurs PHP ayant déjà une bonne pratique du langage en mode objet, désirant aller plus loin dans leurs développements.

PRE-REQUIS

Bonnes connaissances de la programmation orienté objet sous PHP. Expérience souhaitable en développement PHP5.

PROGRAMME

- Rappel : Programmation Orientée Objet (POO)
- PEAR et PHPLib
- Authentification LDAP
- Bases de données : manipulations avancées
- XML/DOM/XSLT
- Web service et SOAP
- PDF pour Acrobat Reader
- E-mail

PERL

DURÉE : 3 jours

OBJECTIFS

Apprendre à programmer ou maintenir des procédures d'exploitation écrites en Perl. Il permettra de maîtriser le langage lui-même mais aussi de découvrir la "philosophie Perl" avec notamment le recours à un grand nombre de modules permettant d'élargir quasiment à l'infini ses possibilités.

PUBLIC

Destiné aux informaticiens concernés par des procédures d'exploitation en environnements Unix, Linux ou Windows.

PRE-REQUIS

Connaissances de base de la programmation et d'un système d'exploitation (Windows ou Linux/Unix).

PROGRAMME

- Présentation
- L'essentiel du langage
- Expressions régulières
- Fonctions, procédures, modules
- Gestion des fichiers et des répertoires
- Interactions avec le système d'exploitation
- Aspects avancés, bases de données, implémentation objet
- Scripts Perl dans un contexte Web, module CGI

PERL – PROGRAMMATION AVANCEE

DURÉE : 3 jours

OBJECTIFS

Apprendre à maintenir efficacement vos programmes ainsi qu'à en améliorer la performance. Maîtriser les principales primitives du noyau, la création d'interfaces graphiques et de masques de saisie. Découvrir l'approche plus moderne de la programmation Objet.

PUBLIC

Informaticiens concernés par des procédures d'exploitation en environnements Unix, Linux ou Windows.

PRE-REQUIS

Bonnes connaissances du langage Perl. Ou connaissances équivalentes à celles apportées par le stage PRL " Langage Perl ".

PROGRAMME

- Programmation système
- Perl et l'objet
- Interface graphique : de Perl/Tk à GTK
- Écrire du nouveau code en utilisant GTK
- Evolutions

DEVELOPPEMENT D'APPLICATIONS SOUS iOS

DURÉE : 5 jours

OBJECTIFS :

Développer des applications professionnelles pour iPhone, iPad, iPod. Maîtriser la programmation objet, le langage Objective-C pour aborder les API du SDK 4.2, Xcode 4.2, iOS 5, et les API iCloud/UIDocument.

PUBLIC : Architecte, Analyste programmeur, Responsable informatique, Ingénieur logiciel, Chef de Projet, Développeur.

PRÉ-REQUIS : Bonnes connaissances des concepts liés au développement logiciel : méthodes de conception, bases de données, et des langages orientés objet (C++, Java, C#, PHP5 objet,...).

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES : Exposés illustrés, beaucoup de pratique autour du développement d'applications sur iPhone ou iPod Touch, et iPad.

PROGRAMME

- Les architectures iPhone / iPod touch / iPad
- L'environnement de développement
- Démarrer un nouveau projet avec Xcode
- Compilation pour iPhone, iPod touch, iPad
- Le langage Objective-C 2.0
- La programmation objet avec Objective-C 2.0
- Les API Cocoa Touch du SDK iPhone
- La gestion des données : Framework Foundation
- L'interface utilisateur pour vos applications iPhones
- Framework: Cocoa Touch Layer
- Modèle MVC (Model View Controller)
- Les classes UIResponder / UIWindow / UIView
- La philosophie iCloud et le développement
- Géolocalisation, et notifications locales associées
- Les réseaux sociaux et leur intégration à iOS
- La reconnaissance faciale
- Professionnaliser son application
- Les contraintes d'Apple
- Publier sur iTunes App Store

DEVELOPPEMENT D'APPLICATIONS SOUS ANDROID

DURÉE : 5 jours

OBJECTIFS

Acquérir les connaissances et la pratique du développement sous Android afin de créer des applications robustes, ergonomiques, à la fois riches en fonctionnalités et adaptées aux contraintes de l'utilisation mobile.

PUBLIC : Professionnels de la conception d'applications mobiles et systèmes embarqués (concepteurs, développeurs, architectes logiciels).

PRE REQUIS : Bonnes connaissances des concepts liés au développement logiciel : méthodes de conception, bases de données, et des langages orientés objet (C++, Java, C#, PHP5 objet, ...).

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES : Exposés illustrés, beaucoup de pratique autour du développement d'applications sur différents terminaux Android, sur émulateur et sur tablette.

PROGRAMME

- La plate-forme Android et les fondamentaux
- Les intents, Persistance et partage
- Interface Homme Machine avancé
- Un environnement linux, des bibliothèques C/C++
- Le SDK Android
- Construction d'une interface graphique
- Les familles de composants
- Interaction avec le matériel
- Les fonctions de téléphonie
- La géolocalisation
- API réseau bas niveau
- L'APN, API media
- Le vibreur, l'écran tactile, l'accéléromètre

- Réseau et protocoles de communication
- Signer les applications
- Publier son application

DEVELOPPEMENT D'APPLICATIONS SOUS WINDOWS MOBILE

DURÉE : 4 jours

OBJECTIFS

Maîtrise des outils de développement natifs et managés; Connaissance des spécificités de Windows Mobile (notifications, fonctions de téléphonie...) ; Déploiement d'une application pour Windows Mobile.

PUBLIC : Professionnels de la conception d'applications mobiles et systèmes embarqués (concepteurs, développeurs, architectes logiciels).

PRE REQUIS : Connaissance de la programmation objet, Programmation Win32 (rappels pendant la formation). Connaissance des méthodes de conception, bases de données, et des langages orientés objet (C++, Java, C#, PHP5 objet, ...).

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES :

Exposés illustrés, beaucoup de pratique à l'utilisation du SDK Windows Mobile, de Visual studio...

PROGRAMME

- Présentation et historique de Windows Mobile
- Architecture de Windows Mobile
- Le Noyau, Objects Storage et File System Manager
- Multi-tâche et multithreading
- Timers, Watchdog timers
- Interrptions :IRQs, ISR, IST, API des interruptions
- Architecture mémoire
- Développement d'Applications Win32, et .NET
- Tests et debug
- Applications CE
- Programmation réseau, gestion du Bluetooth
- Utilisation des API XML
- Base de données SQL Server compact
- API Spécifiques Windows Mobile
- Sécurité, Cryptographie, Modèle de sécurité
- Menaces et contre mesures

ORACLE SQL

DURÉE : 3 jours

OBJECTIFS

Une formation pratique aux aspects essentiels, logique et syntaxe, du langage SQL. Ce cours vous apportera une méthode sûre d'écriture de requêtes SQL complexes.

PUBLIC

Toute personne ayant un profil d'informaticien désirant se servir de SQL en environnement Oracle.

PRE-REQUIS

Connaissances de base en informatique.

PROGRAMME

- Introduction
- Outils
- Introduction SQL
- Interrogation des données
- Objets d'une base de données Oracle
- Instructions SQL complexes

ORACLE SQL - PERFECTIONNEMENT

DURÉE : 2 jours

OBJECTIFS

Cette formation très pratique se propose de développer les aspects avancés du langage SQL comme les opérateurs ensemblistes, la gestion des LOB, des Bfiles et du XML, les fonctions d'agrégation et de statistiques.

PUBLIC

Toute personne impliquée indirectement dans l'exécution de requêtes SQL avancées (développeur, DBA, maître d'ouvrage).

PRE-REQUIS

Bonnes connaissances des bases du SQL ou connaissances équivalentes à celles apportées par le stage "Oracle SQL" (réf. OSL). Expérience requise.

PROGRAMME

- Les fonctions complémentaires
- Les opérateurs ensemblistes
- La gestion des LOB et des Bfiles
- Agrégation, jointures et sub-select
- La gestion des intégrités
- La gestion du XML
- Le partitionnement des données
- La gestion des tables distantes

ORACLE SQL – POUR LE DECISIONNEL

DURÉE : 3 jours

OBJECTIFS

Un cours intensif pour acquérir toutes les compétences nécessaires à l'utilisation des fonctionnalités décisionnelles du SQL d'Oracle.

PUBLIC

Développeurs d'applications décisionnelles sous Oracle désireux d'utiliser tout le potentiel SQL d'Oracle.

PRE-REQUIS

Bonnes connaissances du langage SQL.

PROGRAMME

- Introduction
- Groupements des données
- Agrégation et analyse des données
- La clause MODEL
- Mise à jour des données
- Objets

DEVELOPPER EN PL/SQL

DURÉE : 3 jours

OBJECTIFS

Le cours PL/SQL a comme objectif la maîtrise du langage PL/SQL et l'utilisation des traitements stockés et des triggers dans les applications. Les concepts abordés sont systématiquement mis en pratique.

PUBLIC

Concepteurs, développeurs et toutes les personnes impliquées dans des développements utilisant la base de données Oracle.

PRE-REQUIS

Bonnes connaissances de SQL.

PROGRAMME

- Introduction et rappels
- Éléments du langage
- Accès à la base
- Traitements stockés
- Gestion des erreurs
- Triggers
- Compléments

DEVELOPPER EN PL/SQL - PERFECTIONNEMENT

DURÉE : 3 jours

OBJECTIFS

Ce stage vous apprendra à écrire des programmes PL/SQL et à tirer le meilleur parti des fonctions avancées : packages, curseurs, méthodes d'interface avancées et ensembles. Il aborde le développement, le code SQL dynamique et les notions conceptuelles nécessaires à un codage efficace.

PUBLIC

Développeurs Oracle.

PRE-REQUIS

Bonnes connaissances de la programmation PL/SQL ou connaissances équivalentes à celles apportées par le stage " Développer en PL/SQL " (réf. ORD).

PROGRAMME

- Rappels sur le PL/SQL
- Les ensembles
- Les procédures et les fonctions stockées
- Les performances et la mise en mémoire cache
- Les packages
- Les déclencheurs
- Le SQL dynamique

ORACLE OPTIMISATION D'APPLICATIONS

DURÉE : 4 jours

OBJECTIFS

Réduction décisive des temps de réponse de vos applications, utilisation de l'optimiseur intégré et les outils d'analyse et de gestion d'Oracle.

PUBLIC

Informaticiens, chefs de projet, devant développer des applications sous Oracle.

PRE-REQUIS

Bonnes connaissances en programmation SQL et PL/SQL.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Travaux pratiques et ateliers, utilisation de plateforme eLearning, simulation, études de cas.

PROGRAMME

- Introduction
- Particularités des types d'applications
- Traitement des requêtes SQL
- Variables de lien dans SQL*Plus et Enterprise Manager
- Les outils de diagnostic et de mesure de performance
- Optimisation du schéma relationnel
- Utilisation des tables globales temporaires
- Fonctionnement de l'optimiseur
- Optimisation des requêtes SQL
- Optimisation de la conception et de l'applicatif
- Exécution en parallèle des requêtes
- Automatiser le réglage des instructions SQL

BUSINESS INTELLIGENCE

PRESENTATION GENERALE DE LA SAP

DURÉE : 2 jours

OBJECTIFS

Cette formation présente la solution ERP ainsi que SAP dans ses généralités.
L'objectif est de sensibiliser les membres de l'équipe de projets.

PUBLIC

Consultants, chef de projets informatiques Sap ou non.

PRÉ-REQUIS

Aucun.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Exposés théoriques et nombreux travaux pratiques, simulations, accès à la plateforme eLearning.

PROGRAMME

- Historique
- Puzzle des modules SAP
- Gestion comptable
- Logistique
- Ressources humaines
- La solution ERP
- Présentation générale de Sap
- SAP Logon
- Connexion au système SAP
- Exécution des premières transactions
- Forums ERP et SAP

PRESENTATION DE L'ERP ET DE LA BI

DURÉE : 1 jour

OBJECTIFS

Introduction à la Business Intelligence de SAP.
Présentation de la solution SAP Netweaver.
L'objectif est d'avoir une vision générale de SAP BI.

PUBLIC

Profils métiers (Marketing, RH, gestion, finance,...).
Informaticiens décisionnels débutants SAP ou non, venant des métiers de l'informatique, consultants et chefs de projets marketing, consultants RH...

PRÉ-REQUIS

Connaissances métiers décisionnels.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Exposés théoriques et nombreux travaux pratiques, simulations, accès à la plateforme eLearning.

PROGRAMME

- Introduction à l'ERP / SAP
- Historique
- La solution ERP
- Présentation générale de SAP ECC et architecture SAP NETWEAVER
- L'offre Netweaver
- Socle Technique ABAP et Java
- Introduction à la BI
- Principes de base de la BI
- L'ETL
- L'entrepôt de données
- Les outils de reporting
- Présentation de l'offre décisionnelle SAP
- Les autres acteurs du décisionnel

INTEGRATION TECHNICO FONCTIONNELLE DANS SAP

DURÉE : 3 jours

OBJECTIFS

Comprendre l'interface et le paysage technique d'une solution SAP.
Composant technique d'une solution SAP.

PUBLIC

Informaticiens décisionnels débutants SAP ou non, venant des métiers de l'informatique, consultants et chefs de projets marketing, consultants RH...

PRÉ-REQUIS

BI00 recommandé
Expérimenté en produits décisionnels.
Développeur, architecte, intégrateur.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Exposés théoriques et nombreux travaux pratiques, simulations, accès à la plateforme eLearning.

PROGRAMME

- Présentation du Data Dictionary (DDIC)
- Le Noyau Basis Content (contenu technique)
- Introduction aux Transports
- Principe de base des autorisations dans SAP et la BI

LA MODELISATION D'UN SYSTEME SAP-BI

DURÉE : 4 jours

OBJECTIFS

Mise en oeuvre d'une solution BI sur une plateforme SAP et modélisation d'un Datawarehouse.

Mise en place d'une plate-forme décisionnelle dans le respect des contraintes, des délais, et des normes de qualité.

PUBLIC

Informaticiens décisionnels débutants SAP ou non.

PRÉ-REQUIS

BI01 recommandé

Avoir eu une première expérience en produits décisionnels.

Développeur, architecte, intégrateur.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Exposés théoriques et nombreux travaux pratiques, simulations, accès à la plateforme eLearning.

PROGRAMME

- La mise en adéquation du besoin et du modèle SAP-BI
- Les 'bons choix' de réceptacle d'information
- Exemples de modélisation
- Description du schéma en étoile
- Définition du flux d'alimentation d'un système SAP-BI
- Description des différents objets de stockage

TECHNIQUES D'EXTRACTION DES DONNEES POUR UN SYSTEME SAP-BI

DURÉE : 4 jours

OBJECTIFS

Mise en oeuvre de l'ETL de la solution BI sur une plateforme SAP

Mise en place des processus d'extraction dans le respect des contraintes, des délais, et des normes de qualités

PUBLIC

Informaticiens décisionnels débutants SAP ou non

PRÉ-REQUIS

BI02 recommandé

Expérimenté en produits décisionnels

Développeur, architecte, intégrateur

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Exposés théoriques et nombreux travaux pratiques, simulations, accès à la plateforme eLearning.

PROGRAMME

- Description du processus d'extraction de données en provenance de SAP
- Description du processus d'extraction de données en provenance de systèmes non SAP
- Description des différents types objets d'extraction (Données de base et données transactionnelles)
- Les méthodes d'extraction
- Mise à disposition des données pour un système tiers

GESTION DU REPORTING AVEC SAP BI

DURÉE : 5 jours

OBJECTIFS

Mise en place des outils de reporting SAP-BI dans le respect des contraintes, des délais, et des normes de qualité

PUBLIC

Profils métiers (gestion, finance, RH...).

PRÉ-REQUIS

BI00 et BI02 recommandés.

Connaissances métiers du décisionnel

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Exposés théoriques et nombreux travaux pratiques, simulations, accès à la plateforme eLearning.

PROGRAMME

- Présentation du flux SAP-BI
- Description du contenu standard SAP-BI
- Présentation des différents outils
- Création d'une requête
- Création et navigation dans un état dans Excel
- Création et navigation dans un état dans le Web
- Gestion des objets additionnels (ratios calculés, restreints, variables, structures ...)
- Options avancées (Exceptions, condition, gestion des cellules ...)

OPTIMISATION D'UN SYSTEME SAP-BI

DURÉE : 2 jours

OBJECTIFS

Comprendre les problématiques d'optimisation liées à la mise en place d'un système SAP-BI

PUBLIC

Informaticiens décisionnels débutants

PRÉ-REQUIS

BI02 obligatoire ou expérience équivalente
Expérience sur des projets décisionnels.
Développeur, architecte, intégrateur

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Exposés théoriques et nombreux travaux pratiques, simulations, accès à la plateforme eLearning.

PROGRAMME

- Optimisation des flux d'alimentation
- Optimisation des flux du reporting
- Outils additionnel permettant d'optimiser le reporting

GESTION DU REPORTING AVEC LA BI

DURÉE : 3 jours

OBJECTIFS

Mise en oeuvre du reporting SAP Business Objects
Mise en place des outils de reporting dans le respect des contraintes, des délais, et des normes de qualité

PUBLIC

Profils métiers (gestion, finance, RH...)

PRÉ-REQUIS

BI00 recommandé
Expérimenté en produits décisionnels
Développeur, architecte, intégrateur

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Exposés théoriques et nombreux travaux pratiques, simulations, accès à la plateforme eLearning.

PROGRAMME

GESTION DU REPORTING AVEC BI

- La couche sémantique 'historique' de BI :
- Rôle du Designer d'Univers
- Création d'un univers étape par étape (paramètres, tables, jointures, classes, objets et hiérarchies)...

LE MODULE DE REPORTING WEBI

- Concepts, prise en main de Web Intelligence XI
- Visualisation des documents des dossiers publics, des dossiers personnels et de la boîte de réception Infoview
- Formules simples et variables...

INTEGRATION SAP BI

DURÉE : 4 jours

OBJECTIFS

Comprendre les contraintes liées à la mise en place d'un environnement SAP Business Objects sur une plateforme SAP-BI

PUBLIC

Informaticiens décisionnels débutants SAP ou non

PRÉ-REQUIS

BI06 obligatoire, ou expérience équivalente
Expérimenté en produits décisionnels
Développeur, architecte, intégrateur

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Exposés théoriques et nombreux travaux pratiques, simulations, accès à la plateforme eLearning.

PROGRAMME

Connexion à SAP-BI

- Installer et configuration du SAP intégration kit...

Les univers sur bases OLAP

- La connexion, les fonctions Designer prises en charge pour les univers OLAP...

Module de reporting direct / base OLAP

- Définir un 'workspace' Voyager, définir une requête.....

LES AUTRES OUTILS DECISIONNELS

DURÉE : 5 jours

OBJECTIFS

Présentation des différents outils décisionnels du marché
Présentation et particularité des principaux outils du marché.
Apprendre à choisir les outils en fonction du besoin.
Utilisation de Qlikview,....

PUBLIC

Informaticiens du décisionnel débutants

PRÉ-REQUIS

BI00 recommandé
Expérimenté en produits décisionnels
Développeur, architecte, intégrateur

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Exposés théoriques et nombreux travaux pratiques, simulations, accès à la plateforme eLearning.

PROGRAMME

- Utilisation de Qlikview
- Les principaux acteurs du marché
- Les autres acteurs du décisionnel...
- Présentation des solutions Open Source

CERTIFICATION SAP

DURÉE : 3 jours

OBJECTIFS

Présentation des différents outils décisionnels du marché
Particularités des principaux outils du marché.
Apprendre à choisir les outils en fonction du besoin.
Utilisation de Qlikview,....

PUBLIC

Informaticiens décisionnels débutants SAP ou non

PRÉ-REQUIS

BI00 à BI07 obligatoires ou expérience équivalente
Expérimenté en produits décisionnels
Développeur, architecte, intégrateur

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Exposés théoriques et nombreux travaux pratiques, simulations, accès à la plateforme eLearning.

PROGRAMME

- Préparation à la certification SAP

CONSULTANT SAP BI

DURÉE : 14 jours

OBJECTIFS

Mise en œuvre d'une plateforme décisionnelle SAP-BI.
Mise en place de la solution SAP BI et Business Objects Enterprise. Modélisation d'un Datawarehouse.
Présentation des autres solutions BI.
Mise en place d'une plateforme décisionnelle dans le respect des contraintes, des délais et des normes de qualité

PUBLIC : Développeurs, Informaticiens décisionnels débutants SAP ou non. Ouvert aux salariés en reconversion, CIF, DIF

PRÉ-REQUIS

De formation Bac+4/+5, Université ou Ecole d'Ingénieur.
Expérimenté en produits décisionnels

METHODES PEDAGOGIQUES

Exposés théoriques et nombreux travaux pratiques, simulations, accès à la plateforme eLearning.

PROGRAMME

- Introduction aux indicateurs de pilotage par métiers
- Présentation de l'ERP et de la BI
- Principe de base de la modélisation d'un système SAP-BI
- Méthode et technique d'extraction des données d'un système SAP-BI
- Administration et exploitation d'un système SAP-BI : Administration, Gestion des transports, Gestion des autorisations
- Gestion du reporting avec SAP-BI
- Gestion du reporting avec BO : La couche sémantique historique de BO, le module de reporting Web
- Intégration BO/SAP : Se connecter à SAP-BI, les univers sur bases OLAP, le module de reporting direct sur base OLAP

Bi-Cloud solutions Bime et Bittle 100% SAS

DURÉE : 4 jours

OBJECTIFS

L'objectif de cette formation est de former une population multi-métiers à la mise en place d'une solution BI Cloud.

PUBLIC

Connaissances métiers et/ou décisionnels

PRÉ-REQUIS

Avoir eu une première expérience en produits décisionnels.

Développeur, architecte, intégrateur.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Exposés théoriques et nombreux travaux pratiques, simulations, accès à la plateforme eLearning.

PROGRAMME

- Présentation du Cloud
- Présentation de la BI
- Utilisation de Bime
- Utilisation de Bittle
- Présentation des flux Bime et Bittle
- Description du contenu des solutions éditeurs (modélisation, flux d'alimentation, objet de stockage)
- Création de requêtes
- Création et navigation dans un état

INTELLIGENT DATA LIBRERIAN

DURÉE : 15 jours

OBJECTIFS

L'objectif de cette formation est de former une population multi-métiers à la mise en place d'une solution BI Cloud. En maîtrisant, les développements Cloud, le stockage BigData Cloud, avec ETL d'extraction .

PUBLIC

Expérience de l'encadrement souhaitée

PRÉ-REQUIS

Connaissances métiers décisionnels, venant des métiers de l'informatique, consultant et chef de projet marketing et RH ...

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Méthodes interactives mettant en valeur l'expérience des participants, simulations, jeux de rôles, accès à la plateforme eLearning.

PROGRAMME :

Langage de développement Java :

- Introduction à Java
- Comprendre l'API d'authentification
- Accès aux bases de données

Langage de développement Python

- Elements caractéristiques Python
- Programmation avancée Python

Le Cloud et Stoskage :

- Cloud Computing
- Infrastructure Cloud/Définition/Caractéristiques et standard/ SLA sécurité et réversabilité/description technique

○

- Solution de Stockage - Overview
 - MySQL
 - Google Cloud Storage
 - Bigquery - Overview
 - SQL Cloud - proche de MySQL
- ETL extracteur :
 - Introduction Talend - prise en main dans le cadre de l'alimentation d'une base MySQL et BQ.
 - Introduction à la BI + Solution Bime/Bittle :
 - Présentation de la BI
 - Utilisation de Bime
 - Utilisation de Bittle
 - Présentation des flux Bime et Bittle
 - Description du contenu des solutions éditeurs (modélisation, flux d'alimentation, objet de stockage)
 - Création de requêtes
 - Création et navigation dans un état

TECHNOLOGIE WEB

CONCEPTEUR DEVELOPPEUR WEB

DURÉE : 10 jours

OBJECTIFS

- Introduction aux technologies et serveurs Web
- La création de pages Web
- La mise en oeuvre de sites dynamiques
- Le positionnement du site Web
- Le design et l'accessibilité de son site
- Le suivi de projet Web
- Le référencement et la promotion du site

PUBLIC

Développeurs de sites Web, Web designer, chef de projet, Webmaster souhaitant concevoir des sites Web de type Intranet/Internet et les promouvoir.

PRÉ REQUIS

La connaissance des bases du Web.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Alternance d'exposés théoriques et de travaux pratiques, Techniques d'apprentissage en formation présentielle et en eLearning, études de cas, laboratoire virtuel.

PROGRAMME

- Introduction aux technologies et serveurs Web
- La création de pages Web
- La mise en oeuvre de sites dynamiques
- Le positionnement du site Web
- Le design et l'accessibilité de son site
- Le suivi de projet Web
- Le référencement et la promotion du site

LANGAGE HTML ET XHTML

DURÉE : 2 jours

OBJECTIFS

Maîtriser le langage HTML et acquérir de solides connaissances en XHTML.

PUBLIC

Concepteurs et Développeurs de pages Web.

PRE REQUIS

Informaticiens connaissant les principes de l'Internet et ayant des bases en développement. La pratique d'un langage de programmation sera un plus.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Exposés théoriques illustrés par des exercices d'applications, utilisation de plateforme eLearning, simulation.

PROGRAMME

- Introduction
- Panorama du langage Web
- Caractéristiques générales de HTML
- Evolutions des versions du langage
- Editeurs, environnements de test
- Prise en main du langage
- Formulaires
- Introduction au XHTML
- Différences du XHTML par rapport au HTML et XML
- Premières balises du XHTML
- Règles de construction en syntaxe DTD
- Convertir du HTML vers du XHTML
- HTML et XHTML dynamique
- Intégration de Programmes
- Principe général des scripts CGI
- Java, JavaScript, VbScript

DEVELOPPER UN SITE WEB, SYNTHÈSE

DURÉE : 5 jours

OBJECTIFS

Présentation de l'ensemble des technologies Internet. Explication du fonctionnement des services Web et des différents langages associés, HTML, XML..., les technologies du Web 2.0, ainsi que les techniques graphiques, l'interrogation des bases de données et l'administration. Les exercices permettant d'appréhender d'une manière très concrète toutes les phases de la réalisation d'un site Web.

PUBLIC

Cette formation pratique s'adresse aux informaticiens qui souhaitent concevoir une application client intranet/Internet.

PRE-REQUIS

Connaissances de base en architectures techniques.

PROGRAMME

- Les technologies du site Web
- Administration d'un site Web
- Création de pages Web : HTML, XML, XHTML
- Les formulaires
- Conception graphique et multimédia
- Ergonomie et accessibilité d'une application Web
- Pages dynamiques
- Les technologies Web 2.0
- Initiation au langage JavaScript et au DHTML

JAVASCRIPT, HTML DYNAMIQUE

DURÉE : 4jours

OBJECTIFS

Le langage Javascript est devenu incontournable dans le développement de sites Web, tant pour sa relation forte à l'interface graphique que pour le traitement client/serveur. Ce stage vous apportera toute la connaissance pour interfacier le langage avec les éléments graphiques des pages Web et ainsi pouvoir réaliser des menus déroulants, des animations, modifier dynamiquement les styles de présentation ou encore réagir aux actions de l'utilisateur... Il vous apprendra également à lancer des requêtes au serveur (Ajax) et à manipuler des données XML.

PUBLIC

Ce stage pratique s'adresse à tous les concepteurs de sites Web et informaticiens désireux d'exploiter Javascript et les technologies HTML dynamique pour leurs projets.

PRE-REQUIS

Bonnes connaissances du HTML. Connaissances de base en programmation.

PROGRAMME

- Les technologies du Web
- Le langage JavaScript
- Événements et données
- Gestion de formulaires HTML
- Interaction avec les feuilles de style en cascade
- Manipulation du DOM XML
- Ajax

JAVASCRIPT, PERFECTIONNEMENT POUR LE WEB 2.0

DURÉE : 4 jours

OBJECTIFS

Le langage Javascript est devenu incontournable pour le développement d'applications client riches. Ce cours vous donnera tout le savoir-faire technologique pour mettre en oeuvre de véritables applications Web 2.0 à partir de concepts avancés Javascript.

PUBLIC

Ce stage pratique s'adresse à tous les concepteurs de sites Web et informaticiens désireux d'exploiter Javascript et les technologies HTML dynamique pour leurs projets.

PRE-REQUIS

Bonnes connaissances en Javascript et HTML. Connaissances de base de XML.

PROGRAMME

- Rappels JavaScript : DOM, événement, manipulation, parsing
- Programmation Orientée Objet
- Framework jQuery
- Expressions régulières
- Environnement de débogage
- Echange de données, interactions
- Programmation Javascript sous HTML5
- Google API : Maps, Search et Charts

AJAX PROGRAMMATION

DURÉE : 3 jours

OBJECTIFS

Ajax est devenu une technologie incontournable du développement d'applications riches Web 2.0. Durant ce cours, vous apprendrez la manipulation de ses composants, le CSS, le DOM, ainsi qu'à établir des échanges client-serveur.

PUBLIC

Ce cours s'adresse aux Webmasters, développeurs Web, informaticiens.

PRE-REQUIS

Bonnes connaissances en Javascript et en technologies Web côté client.

PROGRAMME

- Ajax
- Rappels XML et Javascript
- Javascript Object Notation (JSON)
- Programmation du DOM
- Traitements XML en Javascript
- XMLHttpRequest
- Les patterns Ajax
- Compléments

DREAMWEAVER CS6, PRISE EN MAIN

DURÉE : 2 jours

OBJECTIFS

Vous apprendrez à utiliser l'atelier Dreamweaver CS6 d'Adobe, notamment pour préparer des pages HTML et XHTML simples, et améliorer leur aspect graphique avec des feuilles de style CSS. A l'issue de ce cours, vous serez en mesure de créer, maintenir et promouvoir des sites Web de qualité.

PUBLIC

Ce stage s'adresse à tous les internautes et Webmasters désirant acquérir de bonnes pratiques de création de site.

PRE-REQUIS

Aucune connaissance particulière.

PROGRAMME

- Rappels du Web
- Dreamweaver
- Création de pages simples
- Accessibilité et Web usability
- Mise en forme avancée avec CSS
- Introduction au DHTML

DREAMWEAVER CS6, DEVELOPPER UN SITE WEB

DURÉE : 4 jours

OBJECTIFS

Dreamweaver est l'atelier de conception de pages Web le plus répandu sur le marché. En découvrant ses fonctionnalités, vous apprendrez à maîtriser l'éditeur de pages XHTML/HTML, la mise en forme graphique au moyen des feuilles de style CSS, tout en prenant en compte l'accessibilité des sites Web.

PUBLIC

Ce stage pratique s'adresse à tous les informaticiens désireux de maîtriser les techniques permettant de développer un site Web et de construire une interface Web interactive et dynamique.

PRE-REQUIS

Connaissances de base des composants d'une architecture Web.

PROGRAMME

- Rappels Web
- L'interface Dreamweaver
- Composition de pages complexes
- Design et accessibilité
- Intégration de composants multimédias
- JavaScript
- Accès aux bases de données

JAVA DEVELOPPEMENT SERVLETS JSP pour JEE6

DURÉE : 5 jours

OBJECTIFS

Développer des applications Web d'entreprise basées sur la plateforme Java/JEE6. Comment mettre en oeuvre des solutions robustes et facilement extensibles, notamment au moyen des architectures MVC et de l'environnement JSF.

PUBLIC

Informaticiens souhaitant développer des applications Web avec les technologies Java/JEE.

PRE-REQUIS

Bonnes connaissances du langage Java 5 ou 6 et des technologies Web. Expérience requise en programmation Java. Connaissance du langage HTML préférable.

PROGRAMME

- Rappel sur les applications Web d'entreprise
- Architecture des applications Java Web
- Pages JSP : composants de présentation
- API Servlet 3.0 : composants de contrôle et de navigation
- Accès aux bases de données
- JSF 2
- Sécurisation des applications Web

ASP .NET 4,5, NIVEAU 1, DEVELOPPEMENT WEB

DURÉE : 5 jours

OBJECTIFS

Apprendre à utiliser les techniques mises en oeuvre dans l'environnement .NET 4.5/Visual Studio 2012 pour la création d'applications Internet/Intranet. Détailler la technologie ASP.NET (Active Server Page.NET) pour la création de pages dynamiques, avec une présentation des possibilités offertes par Ajax. Voir également comment lier vos applications avec des bases de données (ADO.NET) et intégrer des services Web utilisant les technologies XML dans une application Web ASP.NET.

PUBLIC

Informaticiens souhaitant développer des applications Internet/Intranet en utilisant les technologies .NET (ASP.NET et ADO.NET) dans le cadre de l'environnement Visual Studio 2012

PRE-REQUIS

Bonnes connaissances de la programmation C# ou VB.NET. Connaissances de base des technologies Web côté client (HTML, JavaScript...).

PROGRAMME

- Rappels des concepts liés à l'Internet/Intranet et technologies .NET
- Fonctionnement des pages ASP.NET
- Contrôles serveur HTML
- Contrôles serveur Web
- Conception de la structure d'un site Web
- Contrôle de sources de données
- Gestion de la sécurité
- Configuration et déploiement
- Utilisation des services Web

ASP .NET 4,5, NIVEAU 2, DEVELOPPEMENT WEB

DURÉE : 5 jours

OBJECTIFS

Permettre aux participants d'appréhender les aspects avancés du développement Web avec ASP.NET 4.5, comme, entre autres, l'utilisation du cache de IIS et d'ASP.NET, la sécurité et les profils utilisateurs, l'internationalisation des applications, le tout dans un contexte d'architectures multiniveaux.

PARTICIPANTS

Développeurs ASP.NET.

PRE-REQUIS

Bonnes connaissances de la programmation Web en .NET ou connaissances équivalentes à celles apportées par le stage "ASP.NET 4.5, niveau 1" (réf. AST). Expérience souhaitable.

PROGRAMME

- Architecture des applications ASP.NET
- Utilisation avancée de ADO.NET
- Contrôles personnalisés
- Optimisation des applications et gestion des erreurs
- Sécurité et authentification
- Représentation graphique des données et réflexion
- Introduction à ASP.NET Ajax
- LINQ et Sites Dynamic Data

PHP 5, développer un site Web dynamique

DURÉE : 5 jours

OBJECTIFS

Permettre de maîtriser d'une manière opérationnelle le langage PHP dans le contexte de développement de sites Internet dynamiques. Permettre aussi d'aborder les aspects connexes à ce type de développement : bases de données, langage SQL, manipulation de fichiers graphiques...

PUBLIC

Développeurs, webmasters ayant déjà une bonne connaissance d'un langage de programmation client (javascript ou vbscript).

PRÉ-REQUIS

Connaissances de base du langage HTML et d'au moins un langage de programmation.

PROGRAMME

- Introduction
- Automatisation d'une page Web
- Les formulaires simples
- Les variables complexes : tableaux
- Gestion des sessions utilisateurs
- Utilisation d'une base de données MySQL
- Les formulaires complexes
- Le graphisme en PHP

PHP 5, développement Web avec Symfony 2

DURÉE : 3 j

OBJECTIFS

Développer des applications Web PHP avec le framework Symfony 2. Comment installer le framework, créer des formulaires et des templates, organiser vos applications via une architecture MVC, manipuler des données persistantes et sécuriser les accès.

PUBLIC

Développeurs PHP et chefs de projets.

PRÉ-REQUIS

Bonnes connaissances de PHP. Connaissances de base de la Programmation Orientée Objet.

PROGRAMME

- Présentation du framework Symfony 2
- Démarrer avec le framework Symfony 2
- La " couche contrôleur " et la gestion des URL
- La " couche vue " et le moteur de template Twig
- La couche Modèle
- Les formulaires et leur validation
- Aller plus loin avec le framework Symfony 2

Java EE 7, conception et développement d'applications Web modernes

DURÉE : 5 j

OBJECTIFS

Concevoir et développer une application n-tiers basée sur les spécifications Java JEE 7

Mettre en place une couche d'accès aux données avec JPA.

Mettre en place une architecture distribuée avec EJB et JMS

Mettre en place une couche de présentation avec JSF et Ajax

Développer et consommer des webservice REST

Mettre en place un canal de communication entre un navigateur HTML5 et un serveur via les Websockets.

PUBLIC : Développeurs, architectes, chefs de projets.

PRÉ-REQUIS

Bonnes connaissances en Java ainsi que des bases du Web : HTTP, HTML, CSS, JavaScript. Les bases de la programmation JEE (ex : Servlet / JSP) seront un plus.

METHODES PEDAGOGIQUES

Un exercice "fil rouge" sera déroulé. Les différents modules seront validés par des tests unitaires (lancé avec le conteneur embarqué) et seront déployés sur un serveur d'application Java EE 7.

PROGRAMME

- Introduction
- Environnement de travail
- Découpage n-tiers et injection de dépendances
- Accès aux données avec JPA
- Architecture distribuée avec EJB et JMS
- Web et JSF
- Web Services REST
- Websockets

APACHE, ADMINISTRATION ET PERFECTIONNEMENT

DURÉE : 6 jours

OBJECTIFS

Cette formation pratique s'articule autour d'une étude détaillée du serveur Apache, pierre angulaire d'une solution Web Open Source. Elle présente ses fonctions de base, la sécurité, l'hébergement de plusieurs sites ainsi que la mise en oeuvre, en complément, d'un service de messagerie et de FTP.

PUBLIC

Ce stage est destiné aux personnes ayant à mettre en oeuvre ou à maintenir des serveurs Web dans un contexte Unix-Linux (administrateurs, exploitants, intégrateurs).

PRÉ-REQUIS

Connaissances de base de l'administration Linux/Unix et des réseaux (principalement TCP/IP).

PROGRAMME

- Introduction
- Mise en oeuvre de serveurs DNS avec Bind
- Mise en oeuvre de serveurs HTTP avec Apache
- Le Web dynamique
- Serveurs d'applications Java : Tomcat
- Messagerie
- Services FTP
- Les enjeux concernant la sécurité

RESEAUX & SECURITE

ADMINISTRATEUR SYSTEMES ET RESEAUX

DURÉE : 16 jours

OBJECTIFS

Responsable de l'administration, la configuration et l'optimisation des systèmes sont une dimension majeure des interventions. Il est en charge de la définition des procédures d'exploitation normalisées, de la réalisation du tuning et de l'évaluation des performances afin de prévoir les saturations et prévenir les montées en charge. Garant de l'intégrité des données, il gère la sécurité d'accès et développe les processus d'automatisation. Il est le garant incontournable pour la résolution des incidents de fonctionnement. Les activités le concernant sont : administration des composants et produits réseaux, administration des serveurs et produits systèmes.

PUBLIC

Consultants réseau et sécurité, administrateurs réseau.

PRÉ REQUIS

Titulaire d'un niveau bac + 2/+3 technique (validation des acquis possible) et possédant une expérience professionnelle significative.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Alternance d'exposés théoriques et de travaux pratiques, simulations, accès à la plateforme eLearning.

PROGRAMME

- L'Essentiel du système d'exploitation UNIX
- Programmation Shell et filtres
- Gestion d'un site UNIX (multiversions)
- Services TCP/IP Mise en oeuvre
- L'Essentiel de l'administration OPEN SOURCE

- Linux Administration
- Apache sous Linux
- Linux Administration avancée
- L'Essentiel des Bases de données
- Administration Oracle 11g
- Administration d'une base de données SQL Server 2008 R2
- Protocoles IP et Interconnexion de réseaux
- Pratique des réseaux TCP/IP Niveau 1
- Pratique des réseaux TCP/IP Niveau 2: le routage
- Administration et sécurité des services Internet et Ethernet et WLAN
- Les Firewalls: Théorie et pratique
- La sécurité Internet: Firewall et VPN

TCP/IP MISE EN OEUVRE

DURÉE : 4 j

OBJECTIFS

Comprendre la problématique et les mécanismes de l'interconnexion de réseaux.
Comprendre le principe des différents protocoles du modèle TCP/IP, à la base des architectures de communication de l'INTERNET et des INTRANETS.

PUBLIC

Toute personne ayant besoin de connaître les bases de l'interconnexion de réseaux et du modèle TCP/IP.

PRÉ-REQUIS : Connaissances de bases sur la structure des réseaux et du protocole IP.

METHODES PEDAGOGIQUES

Travaux pratiques et ateliers, simulations, accès à la plateforme eLearning.

PROGRAMME

Introduction aux réseaux TCP/IP

- De L'Arpanet à l'Internet
- Caractéristiques TCP/IP - Ipv4 et Ipv6
- Réseaux physiques supportés (Wan et Lan)
- Liaisons accès distant (RTC LS, RNIS ADSL, Modem Câble, Fibre optique)
- Comité IEE 802 Protocoles LLC et MAC adresses MAC
- Les RFC

Le modèle en couche TCP/IP

- Modèles Internet/Arpa et OSI
- Les couches TCP/IP (Tcp, Udp Icmp, Arp, Rarp, Icmp) - NetBIOS
- Services d'application (ftp, http, https, dns, smtp, pop3, imap4, etc)
- Encapsulation IP MTU TTL

SECURITE (FIREWALL ET VPN)

DURÉE : 2 j

OBJECTIFS

Faire le point sur les solutions de sécurité existantes telles que les firewalls et les VPNs.

PUBLIC

Ingénieurs réseau et sécurité, administrateurs réseaux.

PRÉ-REQUIS

Connaissances générales sur les réseaux et en particulier le protocole IP.

METHODES PEDAGOGIQUES

Travaux pratiques et ateliers, simulations, accès à la plateforme eLearning.

PROGRAMME

Les vulnérabilités du réseau internet

- Les attaques passives et actives (spoofing, sniffing, flooding, déni de service)
- Les services et mécanismes de sécurité

Les Firewalls

- Politique de sécurité
- Filtrage par les routeurs Exemple pratique de configuration du routeur Cisco
- Filtrage par proxy
- Architectures associées (DMZ)
- Limitations du firewall

Les protocoles de sécurité

- SSL, https
- IPsec, ses entêtes (AH et ESP), et ses deux modes de protection (tunnel et transport)

La gestion de la sécurité

- La gestion des clés et des associations de sécurité par IKE (Internet Key Exchange)
- La distribution des clés publiques par PKI et certificats X.509

SENSIBILISATION A LA SECURITE INFORMATIQUE

DURÉE : 1 j

OBJECTIFS

Evaluer la nature des risques introduits par les réseaux dans les systèmes d'information.

S'approprier la terminologie et les concepts de la sécurité des réseaux. Appréhender les diverses technologies et solutions de la sécurité des réseaux. Etre sensibilisé à l'impact potentiel sur les choix d'architecture réseau.

PUBLIC

Personnel technique réseau et/ou système et/ou micro, administrateur réseau.

PRÉ-REQUIS

Connaissance du fonctionnement d'un réseau Internet, et des bases de la sécurité informatique.

METHODES PEDAGOGIQUES

Alternance de travaux pratiques et d'ateliers, simulations, accès à la plateforme eLearning.

PROGRAMME

- La sécurité de l'entreprise
- Bâtir une politique de sécurité
- Les attaques
- La sécurité informatique
- Les virus
- Solutions génériques de sécurité réseau
- Cryptographie
- TCP/IP
- Travaux pratiques avec le firewall de Windows
- Les attaques TCP/IP

IP TECHNOLOGIE ET SERVICES

DURÉE : 5 j

OBJECTIFS

Une présentation complète des technologies IP, des concepts fondamentaux et des évolutions majeures. Ce séminaire analyse des aspects aussi essentiels que la gestion de la qualité de service, les réseaux sans fil et la mobilité, la sécurité, les interfaces avec les autres architectures et la migration vers IPv6.

PUBLIC

Ce séminaire s'adresse aux responsables réseaux, responsables études, ingénieurs système qui ont à développer et à mettre en place des systèmes d'information et de communications.

PRÉ-REQUIS

Connaissances de base dans le domaine des réseaux.

PROGRAMME

- Les technologies IP
- IPv4, comment passer à IPv6 ?
- Le routage
- Les réseaux sans fil, IP et la mobilité
- La technologie MPLS
- La qualité de service dans les réseaux IP
- La téléphonie sur IP
- Gestion de réseaux, administration

SYSTEMES D'EXPLOITATION

LINUX, MISE EN OEUVRE

DURÉE : 4 j

OBJECTIFS

Découvrir Linux de façon progressive et efficace. Cette approche originale présente une sélection rigoureuse mais néanmoins complète des connaissances essentielles pour aborder sereinement Linux. Elle vous montrera aussi comment installer le système et vous apportera les premiers éléments d'administration afin que vous disposiez d'une réelle autonomie d'utilisation.

PUBLIC

Professionnels de l'informatique ayant besoin d'utiliser ou d'évaluer Linux dans un contexte professionnel. Futurs administrateurs Linux ayant besoin d'acquérir de bonnes bases sur Linux.

PRÉ-REQUIS

Aucune connaissance particulière.

PROGRAMME

- Qu'est-ce que Linux ?
- Le démarrage d'un système Linux
- L'environnement de travail
- L'environnement graphique
- Gestion des fichiers
- Gérer les processus
- Linux en réseau et cohabitation avec Windows
- Installer Linux
- Compléments d'administration

LINUX, SERVICES RESEAUX

DURÉE : 5 j

OBJECTIFS

Ce cours vous montrera comment administrer les services réseaux d'un serveur Linux d'entreprise d'une manière sécurisée et stable. Vous apprendrez à mettre en oeuvre les services de base comme le DNS et le DHCP, à implémenter un réseau sécurisé ainsi qu'à centraliser les comptes avec un annuaire LDAP.

PUBLIC

Administrateurs, ingénieurs système.

PRÉ-REQUIS

Bonnes connaissances de l'administration Linux/Unix. Expérience souhaitable.

PROGRAMME

- Configuration de base de TCP/IP
- Administration et analyse de base
- Centraliser les comptes avec LDAP
- Samba
- La messagerie
- Les accès externes
- La sécurité

LINUX LDAP

DURÉE : 2 j

OBJECTIFS

Présenter le serveur dans lequel seront mis en place des services réseaux utilisés dans un contexte Intranet : FTP, POP3, IMAP.

Etude de la mise en oeuvre d'un annuaire LDAP, basé sur OPENLDAP sous LINUX.

PUBLIC : Administrateurs système et réseau.

PRÉ-REQUIS : Il est nécessaire de posséder une première expérience d'UNIX / LINUX.

METHODES PEDAGOGIQUES

Alternance d'exposés et de travaux pratiques, simulations, accès à la plateforme eLearning.

PROGRAMME

Introduction

- Services utilisés dans un Intranet
- Services d'annuaires sous LINUX

Services Réseau

- Super serveur xinetd
- Mise en place su service FTP
- Serveur POP3, et IMAP

LDAP : Théorie

- Annuaire X500 et LDAP
- Modèles de LDAP
- Format LDIF

OPEN LDAP

- Présentation, Installation, Configuration

OPEN LDAP : Etude de cas

- Outils d'administration
- Migration NIS vers LDAP
- Mise en oeuvre
- Messagerie électronique et LDAP
- Apache et LDAP : mod_auth_ldap

LINUX REDHAT, ADMINISTRATION

DURÉE : 4 j

OBJECTIFS

Cette formation vous apportera les connaissances indispensables pour installer et administrer Linux RedHat au quotidien.

PUBLIC

Ingénieurs système ou responsables réseaux ayant besoin de mettre en oeuvre Linux dans le contexte de l'informatique d'entreprise.

PRÉ-REQUIS

Connaissances de base de l'utilisation d'un système de type Linux ou Unix.

PROGRAMME

- L'installation, le serveur X et les paquetages
- Administration standard
- Gestion des disques et autres périphériques
- Noyau, performances et tuning
- Intégration dans le réseau existant
- Présentation de services réseaux

LINUX REDHAT, SERVICES RESEAUX/INTERNET

DURÉE : 4 j

OBJECTIFS

Ce cours pratique vous permettra de maîtriser le fonctionnement des services réseaux sous Linux. RedHat. Vous apprendrez notamment à mettre en oeuvre les outils d'analyse du réseau et analyser ses dysfonctionnements, implémenter un réseau sécurisé et les services les plus utilisés (DNS, DHCP, FTP...).

PUBLIC

Administrateurs et ingénieurs système.

PRÉ-REQUIS

Bonnes connaissances de l'administration Linux/Unix. Expérience souhaitable.

PROGRAMME

- Configuration de base de TCP/IP
- Administration et analyse de base
- Partager des ressources (NFS, SAMBA et FTP)
- Les serveurs de noms, de résolution d'adresse et annuaires
- La messagerie

MANAGEMENT

CONSULTANT EN MANAGEMENT PME

DURÉE : 10 jours

OBJECTIFS : Exercer le métier de consultant en management pour PME / TPE

PUBLIC : Cadres en reconversion professionnelle, Managers en changement d'activité, Consultants experts dans un domaine

PRÉ-REQUIS : Personnel d'encadrement, dirigeant.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES : Apprentissage par l'action (mises en situation suivies de débriefing) . Acquisition des compétences basée sur la découverte et le questionnement. Exposés théoriques limités. Entraînements pour consolider l'acquisition des compétences nouvelles

PROGRAMME

- l'auto-analyse et l'estime de soi
- l'acquisition, par la pratique, des postures et des connaissances du métier de consultant en management
- le développement d'une vision altruiste de l'économie moderne.
- Les objectifs de changement portent sur la personnalité et les comportements
- Forte orientation savoir-être / Développement de la connaissance de soi
- Formation de consultant en amélioration de performance (Approche système global)
- L'action et l'opérationnel priment sur le savoir académique (La meilleure situation d'apprentissage est la pratique)
- Acquisition des automatismes (utilisation maximum de jeux de rôle)
- Il s'agit le plus souvent d'oser des choses et de prendre des risques, de se voir en action et de se corriger
- Développement de l'autonomie
- Mise à disposition d'une méthode et d'outils innovants autour d'une plate-forme en mode SaaS avec environnement collaboratif social et + de 3000 contenus.

LE MANAGEMENT DE PROJET

DURÉE : 3 jours

OBJECTIFS

Elaborer et mettre en oeuvre un projet intégrant les spécificités liées à l'équipe et à son environnement professionnel.

PUBLIC : Personnel d'encadrement, Chef de projet.

PRÉ-REQUIS

Avoir participé à un projet informatique.

METHODES PEDAGOGIQUES

Participation active des stagiaires, travaux en équipe, études de cas, mise en situation, simulations, accès à la plateforme eLearning.

PROGRAMME :

La notion de projet

Les facteurs d'élaboration d'un projet

- Le facteur temps (LT, MT)
- L'environnement
- Les objectifs et les moyens mis en oeuvre

La construction du projet

- Les étapes
- Les objectifs, les sous objectifs
- Le planning de réalisation

L'adhésion de l'équipe au projet

- Le rôle de chacun
- Les objectifs de chacun
- L'engagement
- Le contrôle

Le déroulement du projet

- Le suivi personnel et collectif
- Comparaison prévision/réalisation
- Analyse des écarts
- Mesures correctives

LEADERSHIP ET PERFORMANCE MANAGERIALE

DURÉE : 3 jours

OBJECTIFS

Savoir intégrer les comportements d'un manager leader en toutes circonstances.

Sensibiliser les participants à une véritable culture de la réussite, à la promotion du succès, et à l'affirmation de son leadership.

PUBLIC

Toute personne souhaitant connaître le management de projet d'une PMI.

PRÉ-REQUIS

Aucun.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Méthodes interactives mettant en valeur l'expérience des participants, simulations, jeux de rôles, video, accès à la plateforme eLearning.

PROGRAMME

- Développer un mental de gagnant
- Rechercher à chaque instant les challenges
- Accroître son leadership
- Affirmer son autorité sur le terrain
- Promotion du succès, et de l'émulation
- Adoption d'une attitude positive en toutes circonstances
- Transmettre sa culture de la réussite à son équipe

PERFECTIONNER VOTRE ROLE DE LEADER

DURÉE : 3 jours

OBJECTIFS

Améliorer son style personnel de management en lui donnant une envergure prospective.

PUBLIC

Managers confirmés.

PRÉ-REQUIS

Aucun.

METHODES PEDAGOGIQUES

Méthodes interactives mettant en valeur l'expérience des participants, simulations, jeux de rôles, video, accès à la plateforme eLearning.

PROGRAMME

- Connaître les caractéristiques de son style de leadership et diagnostiquer son impact
- Introduire des changements dans son organisation à partir d'une vision systémique des groupes et des structures
- Bâtir son plan d'actions, le formaliser et le mettre en oeuvre afin d'apprendre par ses propres expériences et perfectionner son leadership

LES FONDAMENTAUX DU MANAGEMENT

DURÉE : 3 jours

OBJECTIFS

Etre capable de mettre en oeuvre son style de management.
Acquérir la méthodologie de rédaction d'un cahier de charges.

PUBLIC

Personnel d'encadrement Chef de projet.

PRÉ-REQUIS

Aucun.

METHODES PEDAGOGIQUES

Participation active des stagiaires, Travaux en équipe, Etudes de cas, Mise en situation. Formation en mode présentiel ou à distance. Mise à disposition du support de formation.

Le formateur prend en compte la participation active du stagiaire pendant la formation pour valider ses compétences et délivre le certificat de compétence.

PROGRAMME

- Déterminer son style de management pour se positionner efficacement dans sa fonction de manager.
- Evaluer par des outils la productivité de son équipe
- Savoir manager en développant la motivation des collaborateurs
- Développer l'autonomie de son équipe en utilisant la délégation
- Mettre en oeuvre les techniques de communication en situation hiérarchique.
- Savoir analyser une situation difficile pour prendre une décision adaptée.

LA CONDUITE DU CHANGEMENT

DURÉE : 5 jours

OBJECTIFS

Accompagner le changement en entreprise par la mise en place de méthode et d'outils de gestion de projet.
Identifier les clés d'accompagnement du changement.

PUBLIC

Informaticiens décisionnels débutants SAP ou non.

PRÉ-REQUIS

Aucun.

METHODES PEDAGOGIQUES

Participation active des stagiaires, Travaux en équipe, Etudes de cas, Mise en situation. Formation en mode présentiel ou à distance. Mise à disposition du support de formation.

Le formateur prend en compte la participation active du stagiaire pendant la formation pour valider ses compétences et délivre le certificat de compétence

PROGRAMME

- Réflexion autour du changement
- Les risques d'échec d'un projet du point de vue de la conduite du changement
- Les résistances aux changements
- Annoncer un changement
- La motivation
- La communication interpersonnelle
- Les compétences nécessaires pour conduire le changement
- Présentation de projets menés en entreprises

REUSSIR SES FONCTIONS DE MANAGER

DURÉE : 3 jours

OBJECTIFS

Accompagner le changement en entreprise par la mise en place de méthode et d'outils de gestion de projet. Identifier les clés d'accompagnement du changement.

PUBLIC

Personnel d'encadrement Chef de projet.

PRÉ-REQUIS

Aucun.

METHODES PEDAGOGIQUES

Participation active des stagiaires, Travaux en équipe, Etudes de cas, Mise en situation. Formation en mode présentiel ou à distance. Mise à disposition du support de formation.

Le formateur prend en compte la participation active du stagiaire pendant la formation pour valider ses compétences et délivre le certificat de compétence

PROGRAMME

- Comprendre Les enjeux de la prise de fonction de manager
- Identifier le rôle et les missions d'un manager
- Analyser la situation pour trouver des solutions adaptées à sa prise de fonction
- Délimiter
- Motiver et manager votre équipe au quotidien
- Améliorer ses techniques d'entretiens individuels
- Analyser les pratiques professionnelles des participants pour améliorer la performance de leadership

MANAGER LA PERFORMANCE PAR LE PILOTAGE STRATEGIQUE

DURÉE : 3 jours

OBJECTIFS

Evaluer les risques d'un projet informatique à chaque jalon pour mettre en place une organisation développant les améliorations des circuits.

PUBLIC

Chef de projets informatiques. Acteurs du projet.

PRÉ-REQUIS

Aucun.

METHODES PEDAGOGIQUES

Participation active des stagiaires, Travaux en équipe, Etudes de cas, Mise en situation. Formation en mode présentiel ou à distance. Mise à disposition du support de formation.

Le formateur prend en compte la participation active du stagiaire pendant la formation pour valider ses compétences et délivre le certificat de compétence.

PROGRAMME

- Analyser les besoins stratégiques de l'entreprise
- Identifier les facteurs de réussite d'un pilotage stratégique
- Des plans d'actions à la mise en oeuvre du tableau de bord stratégique
- Savoir organiser ses missions de manager pour développer l'analyse du pilotage stratégique
- Réduire le temps de traitement pour se consacrer à l'analyse
- Mesure l'efficacité de la stratégie et établir le programme de conduite du changement

METHODOLOGIE ET GESTION DE PROJET CHANGEMENT

DURÉE : 5 jours

OBJECTIFS

Mettre en oeuvre une méthodologie de projet et de gestion de projet.

PUBLIC

Personnel d'encadrement - Chef de projet.

PRÉ-REQUIS

Aucun.

METHODES PEDAGOGIQUES

Participation active des stagiaires, Travaux en équipe, Etudes de cas, Mise en situation. Formation en mode présentiel ou à distance. Mise à disposition du support de formation.

Le formateur prend en compte la participation active du stagiaire pendant la formation pour valider ses compétences et délivre le certificat de compétence

PROGRAMME

- Qu'est ce que le management de projet ?
- Les acteurs du projet
- Les techniques de recueil du besoin
- Structuration
- Cycle de vie
- Management des risques
- Planification
- Aspects contractuels
- Management de la qualité
- Pilotage du projet
- Gestion des couts
- La documentation du projet
- Bilan du projet

MOTIVER ET ANIMER SON EQUIPE

DURÉE : 2 jours

OBJECTIFS

Maîtriser les concepts et outils nécessaires à l'efficacité individuelle et collective au sein de l'équipe.

PUBLIC

Personnel d'encadrement, dirigeant d'entreprise.

PRÉ-REQUIS

Expérience du management d'équipe souhaitable

METHODES PEDAGOGIQUES

Participation active des stagiaires, travaux en équipes, études de cas, mises en situation.

PROGRAMME

Communication

- Les principes fondamentaux
- L'encadrement et la pédagogie
- Les styles de management

Comportement

- Les sources du pouvoir
- La méthode RARE
- Les motivations

Animation

- La conduite de réunion
- La participation collective (méthode OPRA)
- La gestion des conflits

Mesure des performances

- Les outils d'évaluation
- Les objectifs
- Les résultats

MANAGER ET ANIMER UNE EQUIPE PROJET

DURÉE : 2 jours

OBJECTIFS

Pratiquer un management transversal efficace des acteurs intervenants pour mener à terme un projet.

PUBLIC

Chef de projet, Responsable de projet.

PRÉ-REQUIS

Aucun.

METHODES PEDAGOGIQUES

Participation active des stagiaires, Travaux en équipe, Etudes de cas, Mise en situation. Formation en mode présentiel ou à distance. Mise à disposition du support de formation.

Le formateur prend en compte la participation active du stagiaire pendant la formation pour valider ses compétences et délivre le certificat de compétence.

PROGRAMME

- Organisation du projet
- Le rôle, les missions et les responsabilités d'un manager transversal
- Se situer dans une organisation par projet pour connaître son cadre d'intervention
- Définition d'un projet, du management projet et des acteurs du projet
- Appliquer les techniques de leadership pour manager l'équipe projet lors d'une réunion ou à distance
- Développer la performance de l'équipe projet
- Animer les interactions et la communication de l'équipe
- La conduite d'une réunion de projet

LA GESTION DES RISQUES PROJET

DURÉE : 2 jours

OBJECTIFS

Evaluer les risques d'un projet informatique à chaque jalon pour mettre en place une organisation développant les améliorations des circuits.

PUBLIC

Chefs de Projets informatiques, acteurs du projet.

PRÉ-REQUIS

Connaissances métiers et/ou décisionnels

METHODES PEDAGOGIQUES

Participation active des stagiaires, Travaux en équipe, Etudes de cas, Mise en situation. Formation en mode présentiel ou à distance. Mise à disposition du support de formation.

Le formateur prend en compte la participation active du stagiaire pendant la formation pour valider ses compétences et délivre le certificat de compétence.

PROGRAMME

- Le plan de management des risques projet
- L'analyse des risques projet en développant des outils : grille d'analyse du projet, diagramme de causalité, brainstorming...
- Elaboration d'une analyse quantitative des risques en vue d'une prise de décision: Grille d'analyse des impacts, matrice Probabilité-Impact, facteurs, critères et métriques des risques, méthode de l'arbre de décision.
- Création d'outil de surveillance et de maîtrise des risques : Tableau de bord de gestion de l'évolution des risques, audit du projet pour identifier les facteurs de réussite

METHODE DE GESTION DE PROJET PMI

DURÉE 2 jours

OBJECTIFS

Sensibiliser les participants aux techniques de management de projet management body of knowledge du PMI

PUBLIC

Toute personne souhaitant connaître le management de projet du PMI.

PRÉ-REQUIS

Aucun.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Participation active des stagiaires, Travaux en équipe, Etudes de cas, Mise en situation. Formation en mode présentiel ou à distance. Mise à disposition du support de formation. Le formateur prend en compte la participation active du stagiaire pendant la formation pour valider ses compétences et délivre le certificat de compétence.

PROGRAMME

- Définition des caractéristiques d'un projet
- Identification du cycle de vie du projet et du pilotage du projet
- Explication des processus (de démarrage, de planification, d'exécution, de surveillance et de maîtrise, de clôture) de management d'un projet
- Détermination des éléments de mise en place du management de projet (contenu, coût, délai, qualité ressources humaines, communication, risque...)
- Elaboration d'un plan de management des risques projet
- Mise en oeuvre d'une analyse des risques projet par le développement d'outils : grille d'analyse du projet, diagramme de causalité, brainstorming...
- Mise en oeuvre d'une analyse quantitative des risques en vue d'une prise de décision : Grille d'analyse des impacts, matrice
- Probabilité-Impact, facteurs, critères et métriques des risques, méthode de l'arbre de décision.
- Création d'outils de reporting de maîtrise des risques :
- Tableau de bord mesurant l'évolution des risques, mise en place d'audit du projet mesurant les risques et les facteurs de réussite

CONSULTANT eBUSINESS MOE

DURÉE : 18 jours

OBJECTIFS

Développer une méthode de conseil et de management applicables aux secteurs de l'eBusiness en utilisant des outils de conduite de projet. Utiliser les applications « Internet, Intranet, Extranet, commerce électronique, Web, Workflow... ».

PUBLIC

Cadres Informaticiens et non informaticiens

PRÉ-REQUIS

Formation Bac+4 minimum accompagnée d'une expérience de 5 ans en conduite de projet informatique

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Alternance d'exposés théoriques et d'exercices d'application. Participation active des stagiaires, travaux en équipe, études de cas, simulations, accès à la plateforme eLearning

PROGRAMME

- Approche Consultant e-Business et e-Commerce
- Knowledge Management
- Méthodologie et gestion de projet
- Conduite de changement
- Cahier des Charges
- Méthodologie objet UML
- Méthodologie et gestion de projet
- Réseaux Nouvelles Technologies
- Management de la Qualité et urbanisation des SI
- Internet, Intranet, Extranet
- SOA CRM, ERP, SCM,

CONSULTANT eBUSINESS MOA

DURÉE : 18 jours

OBJECTIFS

Développer une méthode de conseil et de management applicables aux secteurs de l'eBusiness en utilisant des outils de conduite de projet.

PUBLIC

Cadres Informaticiens et non Informaticiens

PRÉ-REQUIS

De formation Bac+3 minimum, avec 5 ans d'expérience dans le secteur de l'informatique

METHODES PÉDAGOGIQUES

Alternance d'exposés théoriques et de travaux pratiques. Participation active des stagiaires, travaux en équipe, études de cas, mise en situation, simulations, accès à la plateforme eLearning

PROGRAMME

- Approche Consultant
- Processus de l'entreprise et BPM
- Méthodologie objet UML
- Cahier des Charges
- Conduite de changement
- Les systèmes d'information
- Méthodologie et gestion de projet

CERTIFICATION MOA

DURÉE : 10 jours

OBJECTIFS

Etre en mesure d'assurer le rôle de Maître d'ouvrage. Disposer de l'ensemble des connaissances et outils nécessaires, aussi bien techniques que dans le management, pour atteindre le succès dans vos projets

PUBLIC

Personnes impliquées dans la conception : Maîtrise d'ouvrage déléguée, utilisateurs, informaticiens

PRÉ-REQUIS

Aucun

METHODES PÉDAGOGIQUES

Méthodes interactives mettant en valeur l'expérience des participants, simulations, accès à la plateforme eLearning

PROGRAMME

Projet informatique

- Contractualisation des projets,
- Maîtrise d'ouvrage et expression du besoin
- Validation des propositions du maître d'œuvre
- Estimation, planification, suivi,
- Assurance qualité du logiciel

Tests et recettes pour la MOA

- Mise en œuvre des techniques
- Tests de validation
- Outils

UML 2.0 : conception et besoins

- UML le projet en étapes
- Processus métiers : description
- Gestion des informations
- Diagnostic et reconfiguration
- UML et démarche projet

Conduite du changement

- Représentation,
- Adaptation,
- Donner un sens au changement
- La conduite du changement

DEVELOPPEMENT PERSONNEL

DEVELOPPER SON EFFICACITE

DURÉE : 3 jours

OBJECTIFS

Développer la confiance et l'estime de soi pour avoir des relations de travail confiantes
Adapter ses attitudes et comportements aux situations
Augmenter l'efficacité de son rôle par l'affirmation de soi

PUBLIC

Managers et encadrement de proximité
Secrétaires, Assistantes et tout collaborateur (trice), souhaitant améliorer son efficacité en situation professionnelle

PRÉ REQUIS

Aucun

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Apports théoriques, exercices pratiques, analyses de situations concrètes, simulations, jeux de rôles, accès à la plateforme eLearning

PROGRAMME

- Etablir un bon rapport avec ses interlocuteurs
- Ajuster son comportement verbal et non verbal par une communication appropriée
- Créer un climat de confiance dans ses relations professionnelles
- Augmenter sa détermination et son implication personnelle
- S'affirmer et développer sa force de conviction

DEVELOPPER SON LEADERSHIP

DURÉE : 2 jours

OBJECTIFS

Savoir se positionner et développer ses capacités de leader
Développer ses qualités relationnelles
Maîtriser les méthodes et les outils permettant de développer la performance en équipe

PUBLIC

- Cadres opérationnels
- Encadrement de proximité
- Toute personne en situation de responsabilités ayant à animer une équipe

PRÉ REQUIS

Aucun

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Apports théoriques, exercices pratiques, analyses de situations concrètes, simulations, jeux pédagogiques, accès à la plateforme eLearning

PROGRAMME

- Identifier et adapter son style de leadership
- Développer son rôle de leader au sein de l'équipe
- Les principales contraintes et les situations de blocage au sein d'un groupe
- Instaurer un climat et mettre en oeuvre des relations de confiance qui améliorent la performance
- Avoir de l'influence pour exercer ses responsabilités

GERER SON TEMPS

DURÉE : 3 jours

OBJECTIFS

Acquérir des méthodes et des outils de gestion du temps
Gérer son temps et gérer ses responsabilités
Apprendre à anticiper pour planifier ses activités

PUBLIC

Cadres ou toute personne désireuse de mieux gérer son temps

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Méthodes interactives mettant en valeur l'expérience des participants, simulations, jeux de rôles, accès à la plateforme eLearning.

PROGRAMME

- Connaissance des différentes manières de structurer son temps
- Mieux connaître ses rythmes de travail et savoir se concentrer, se motiver, se relaxer
- Gestion du temps et gestion des situations
- Gestion du temps et gestion de l'information
- Gestion du temps et gestion de l'activité
- Techniques de maîtrise du temps professionnel

GERER LES CONFLITS

DURÉE : 2 jours

OBJECTIFS

Identifier et prévenir les problèmes et conflits interpersonnels d'ordre professionnel
Mettre en oeuvre des stratégies, des pratiques de résolution du conflit adaptées à la situation et aux enjeux professionnels
Apprendre les méthodes de résolution de problèmes et conflits

PUBLIC

Toute personne en situation de responsabilité amenée à réguler des comportements individuels ou collectifs
Toute personne souhaitant mieux maîtriser les situations conflictuelles

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Méthodes interactives mettant en valeur l'expérience des participants, simulations, jeux de rôles et analyse de situations conflictuelles professionnelles, accès à la plateforme eLearning.

PROGRAMME

- Définir la notion de conflits
- Savoir identifier les enjeux d'un problème ou d'un conflit
- Les différents types de conflits et leurs caractéristiques
- Conflits d'idée
- Conflits de valeur
- Conflits d'intérêt
- Savoir anticiper les comportements pour être acteur dans la résolution des conflits
- Négocier, créer, proposer des solutions

OPTIMISER SON RESEAU PROFESSIONNEL

DURÉE : 1 jour

OBJECTIFS

Acquérir des outils et des méthodes d'organisation et de développement de votre réseau professionnel.
Elaborer votre projet personnel d'optimisation de réseau.
Enrichir votre projet grâce au feedback des autres participants.
Développez et entretenez votre réseau de façon conviviale et avec efficacité.
Atteignez plus rapidement vos objectifs professionnels à l'aide de votre réseau.

PUBLIC

Dirigeants, Managers.
Experts, Consultants, Coachs.
Lobbyistes.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Méthodes interactives mettant en valeur l'expérience des participants, simulations, jeux de rôles, accès à la plateforme eLearning.

PROGRAMME

Du diagnostic de vos réseaux à la mise en place de votre projet réseau personnel.

- Pourquoi un réseau?
- Diagnostic de votre réseau personnel et professionnel à ce jour
- La démarche « Projet »
- Exemple du High Tech Business Network
- Monter un réseau entre les participants
- Votre projet réseau
- Formulation de votre contribution
- Votre plan d'action
- Exploitation des réseaux sociaux

MANAGER SES EQUIPES

DURÉE : 3 jours

OBJECTIFS

Mettre en oeuvre une méthodologie de projet et de gestion de projet

PUBLIC

Personnel d'encadrement - Chef de projet

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Participation active des stagiaires, Travaux en équipe, Etudes de cas, Mise en situation. Formation en mode présentiel ou à distance. Mise à disposition du support de formation.

Le formateur prend en compte la participation active du stagiaire pendant la formation pour valider ses compétences et délivre le certificat de compétence

PRÉ REQUIS

Aucun

PROGRAMME

- Mieux se connaître pour mieux manager
- Savoir écouter
- Développer une écoute active de ses collaborateurs
- La motivation : principes et applications
- Conduire son équipe à la performance
- Animer ses collaborateurs au quotidien
- Recruter et former ses nouveaux collaborateurs

ACQUERIR LES COMPETENCES FONDAMENTALES EN LEADERSHIP

DURÉE : 3 jours

OBJECTIFS

Améliorer l'appréciation des compétences de meneur ;
Se familiariser avec des méthodes de gestion de conflits, résolution de problèmes, négociation et valorisation des différences Comprendre et appliquer des compétences en communication

PUBLIC

Personnel d'encadrement - Chef de projet

PRÉ REQUIS

Aucun

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Méthodes interactives mettant en valeur l'expérience des participants, simulations, jeux de rôles, accès à la plateforme eLearning.

PROGRAMME

- La création d'une vision personnelle de leadership
- Créer sa vision personnelle de leadership
- L'évaluation individuelle de compétence du meneur
- Savoir au-évaluer sa performance de leadership
- L'atelier d'efficacité en leadership
- Savoir développer un team-building au sein de son équipe

- Le leadership situationnel et le team –building
- Des attributs des équipes performantes
- Des styles individuels
- Identifier les styles de leadership
- La gestion des conflits
- Savoir négocier et gérer les conflits dans une équipe
- La pensée critique et la conscience de soi
- Les normes de gouvernance, valeurs et éthique, gestion de crises

DYNAMISER SA FORCE DE VENTE

DURÉE : 2 jours

OBJECTIFS

Animer et motiver ses commerciaux.

PUBLIC : Responsables commerciaux, chefs des ventes.

PRÉ-REQUIS

Expérience de l'encadrement souhaitée

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

Méthodes interactives mettant en valeur l'expérience des participants, simulations, jeux de rôles, accès à la plateforme eLearning.

PROGRAMME :

L'animation de l'équipe

- L'audit global
- Le potentiel individuel
- La circulation des informations commerciales

Performance globale et objectif individuel

- Les secteurs de vente
- La clientèle : approche qualitative et quantitative
- Les missions, tâches et moyens du vendeur
- Définir un bon objectif

Outils et supports

- Les documents professionnels : plan de travail
- Le plan de suivi, fichiers, dossiers
- L'organisation matérielle des tournées et visites

Stimulation de la force de vente

- Les méthodes : communication, climat, ambiance
- Optimisation de l'activité du vendeur
- Les moyens : concours, jeux, challenges, récompenses

